

# RØDSPÆTTE & RØMKUGLES SKATTEJAGT

## Regler

Skattejagt er et spændende spil for 2-4 pirater.

Rødspætte er den røde piratkaptajn. Hun er stærk og modig men også en vildbasse. Romkugle er den blå piratkaptajn. Han er klog og flink men også en bangebuks. Hvilket hold vil du være på?

I vandet udenfor Jesperhus ligger en kæmpe guldskat. Den, der først når frem til skatten, vinder Skattejagten og kan kalde sig Den Bedste Pirat.

For at nå frem til skatten må I springe på vragdelene fra det sunkne piratskib. Slå med terningen og ryk det antal felter, øjnene viser - men pas på! Ind imellem støder I på noget, som enten kan hjælpe jer eller gøre vejen hen til skatten endnu sværere.

På de følgende sider kan I læse, hvad der sker, når I lander på de forskellige felter.



### Banener

Hver gang du lander på en kasse bananer, skal du tage en bananbrik.

Havmonstre elsker bananer! Når du lander på Megahajen, Søslangen, Krokodillen eller Blæksprutten kan du bruge en banan for at aflede deres opmærksomhed og slippe for straf. På den måde undgår du at blive forsinket på din Skattejagt. Nogle gange kan du også bruge bananerne til at drille de andre pirater.

Husk, man ved aldrig, hvornår man får brug for en banan!

### 4. Papegøjfjer

Rød pirat: Du opdager en papegøjfjer og binder den i din bandana, så du ser ekstra sej ud. Slå en ekstra gang!

Blå pirat: Du opdager en papegøjfjer og vender din kikkert mod himlen. Du ved nemlig, at papegøjer er vilde med skinnende guld. Du får hurtigt øje på fuglen og går i samme retning, som den flyver - 2 felter frem.

### 7. Flaskepost

Rød pirat: Du finder en flaskepost med et skattekort, der viser en genvej, men du vender skattekortet på hovedet og går den forkerte vej. Ryk 4 felter tilbage!

Blå pirat: Du finder en flaskepost med et skattekort, der viser en genvej. Heldigvis er du ekspert i at læse skattekort. Ryk 4 felter frem!

### **12. Billede af Rødspætte**

Rød pirat: Du finder et magisk piratportræt, der giver dig muligheden for at bytte plads med en blå pirat på spillepladen. Du kan også vælge bare at blive stående.

### **18. Fjæsing**

Admiral Fjæsing elsker konkurrencer. Han lader dig kun slippe forbi, hvis du kan fange en støvle, der er større end hans. Slå 4 eller højere for at slippe forbi Fjæsing!

### **20. Megahajen**

Megahajen elsker vandede vitser. Hvis du kan fortælle en vits, får du et lift hen til den næste banankasse. Bruger en modspiller en banan, skal du blive stående - også selvom du har fortalt en vits.

### **28. Delfinen**

Delfinerne er rare og giver et lift til dig og din bedste ven. Du må slå igen, og det samme må den anden pirat med samme farve som dig.

### **30. Den Røde Heks' røde trylledrik**

Der er piratmagi i luften. Slå et lige antal øjne for at komme videre!

### **38. Søslangen**

Søslangen giver dig en rutsjetur. Sus frem til felt 45! Bruger en modspiller en banan, må du blive stående.

### **40. Den Røde Heks' grønne trylledrik**

Der er piratmagi i luften. Slå et ulige antal øjne for at komme videre!

### **42: Dr. Træls' ubåd**

Dr. Træls har fået øje på dig fra sin ubåd. Han følger efter dig, for han vil også have fat i skatten. Ryk 3 felter tilbage og slå igen for at ryste ham af!

### **45. Søslangen**

Søslangen giver dig en rutsjetur. Sus tilbage til felt 38! Brug en banan for at blive stående.

### **48. Den Gule Djævel**

Den Gule Djævel elsker prutter. Du må blive hos ham, indtil du har slået en prut... eller en 6'er. Du har to forsøg i hver runde.

### **53. Søslangen**

Søslangen giver dig en rutsjetur. Sus frem til felt 61! Bruger en modspiller en banan, må du blive stående.

### **59. Havfruen**

Rød pirat: Havfruen udfordrer dig til at svømme om kap. Heldigvis har du gået til havfruesvømning. Plask hen til den anden røde pirat på spillepladen og fortæl, at du har vundet!

Blå pirat: Havfruen giver dig et kys på kinden. Du svæver på en lyserød sky. Svæv hen til den anden blå pirat på spillepladen og fortæl, at du har fået et kys!

### 61. Søslangen

Søslangen giver dig en rutsjetur. Sus tilbage til felt 53! Brug en banan for at blive stående.

### 65. Søslangens hoved

Søslangen giver dig en *ordentlig* rutsjetur. Sus helt tilbage til felt 38! Brug en banan for at blive stående.

### 67. Billede af Romkugle

Blå pirat: Du finder et magisk piratportræt, der giver dig muligheden for at bytte plads med en rød pirat på spillepladen. Du kan også vælge bare at blive stående.

### 70. Kasse med TNT

Rød pirat: En kasse dynamit ligger og skulper i vandet. Du tager en dynamitstang og kaster den i hovedet på en modspiller, som må vente en omgang.

Blå pirat: Åh nej! En kasse dynamit! Du stikker fingrene i ørerne og står helt stille, mens du tæller til 3. Slå en 3'er for at gå videre. Du har to forsøg i hver runde.

### 72. En flaske rød sodavand

En flaske rød sodavand? Lækkert! Tag en rød sodavandsbrik og giv den til Dellekaj, hvis du lander på hans felt. Du kan til enhver tid vælge at drikke sodavanden for at få lidt ekstra energi. Læg brikken tilbage og gå 1 skridt frem.

### 74-77. Krokodillen

Man skal være meget forsigtig, når man går på Krokodillens ryg. Uanset hvad du slår med terningen, må du kun rykke 1 felt ad gangen, indtil du er kommet af krokodillen. Brug en banan og spring direkte til felt 78!

### 82. Kannibalkokken

Kannibalkokken mangler den hemmelige ingrediens til sin frikadellesuppe. Hvis du ikke har en flaske rød sodavand, må du hente en. Ryk til felt 72!

### 85 + 93 + 96. Kæmpeblæksprutten

Blæksprutten holder fast om dig med sugekopperne på sine lange arme. Det tager tid at vriste sig fri. Vent en omgang - eller brug en banan for at slippe for straf!

### 100. Piratskatten

Tillykke! Du har fundet piratskatten og vundet Skattejagten. Du kan nu kalde dig Den Bedste Pirat.

