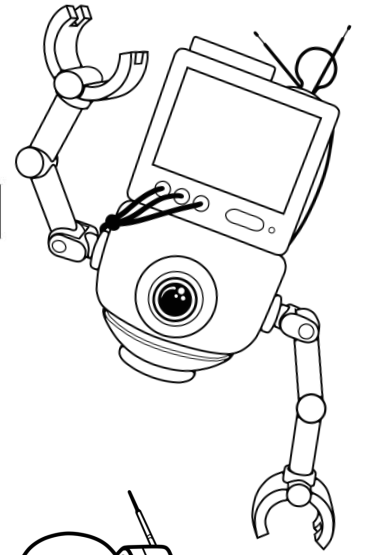
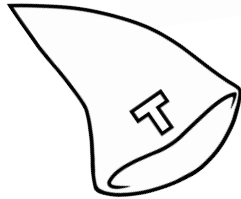


# en TRÆLS JUL

24 sjove opgavesider frem til juleaften





Mens du laver opgaver, kan du lytte til Radio Jesperhus.  
Hugo har nemlig startet en radiokanal sammen med alle sine venner fra Jesperhus.  
Hør den som podcast de steder, hvor man normalt hører podcast!

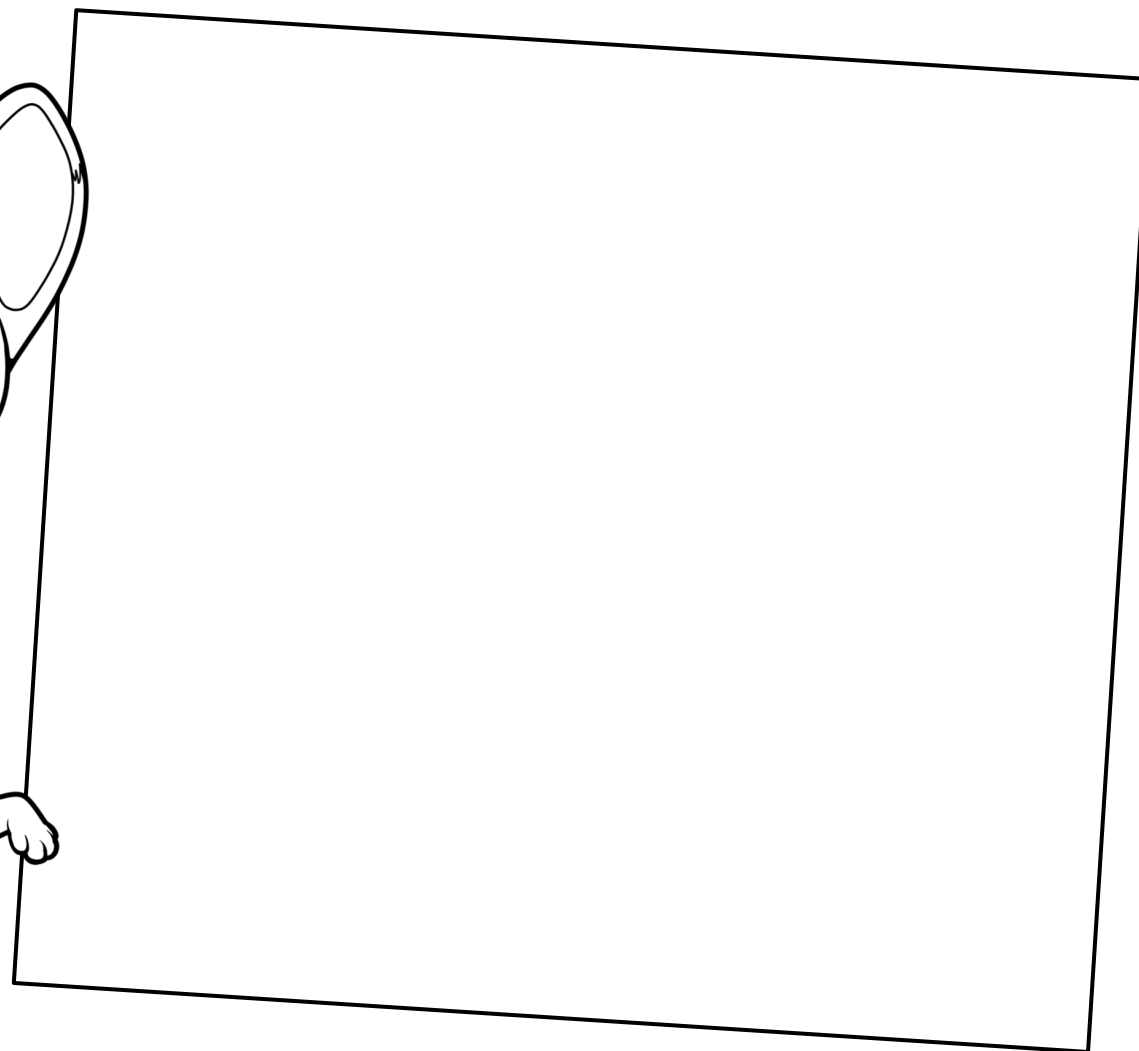
# 1

Rita deler ønskesedler ud til vennerne. På ønskesedlerne kan man tegne, hvad man ønsker sig til jul. Man kan ønske sig hvad som helst - men man må kun ønske sig én ting.

Hvad ønsker du dig allermost til jul? Tegn dit højeste ønske ved siden af Rita! Prøv at tage en nissehue på og sig wulle wap-remsen! Hvem ved? Måske går dit ønske i opfyldelse...

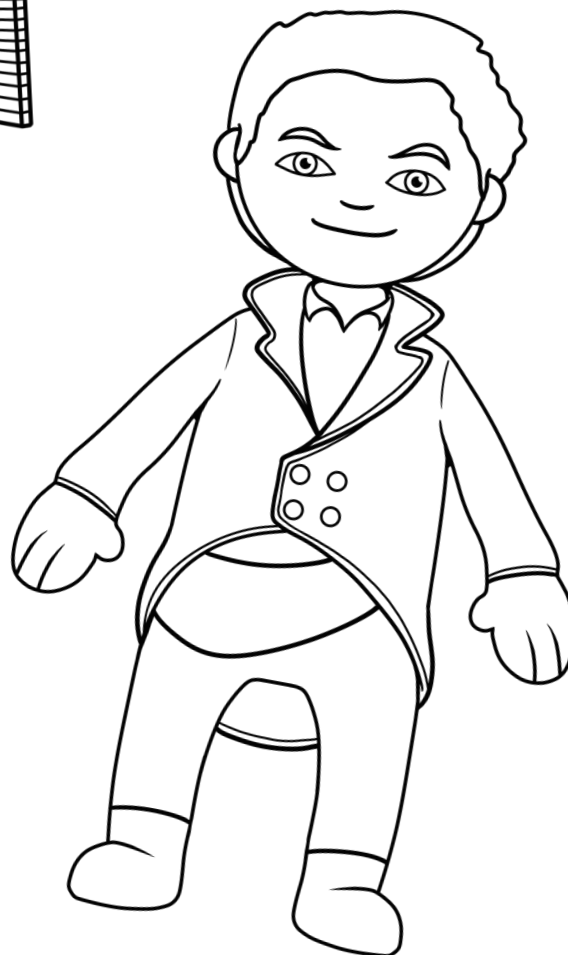
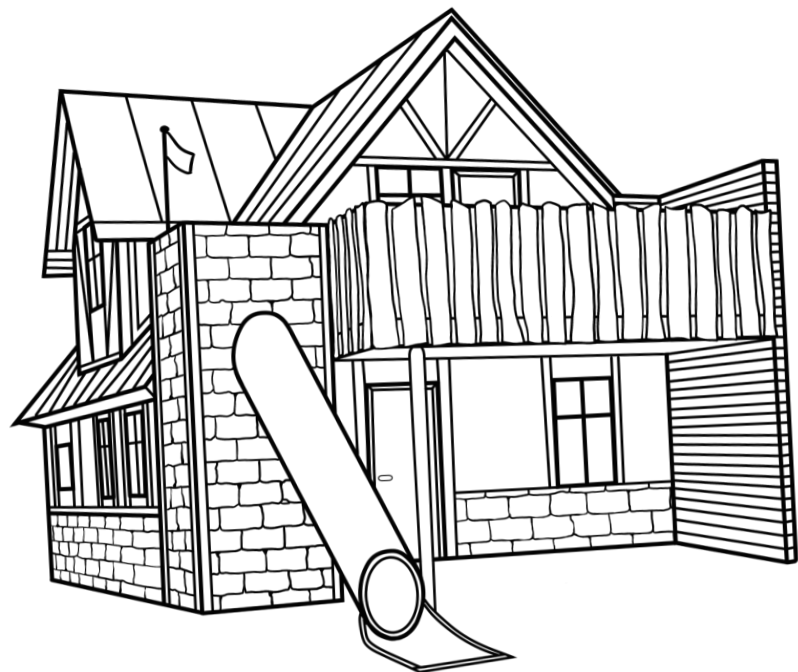


*Scan koden i app'en  
og se dagens afsnit!*



# 2

Rita advarer Fjæsing om, at han kun må ønske sig én ting. Alligevel ønsker Fjæsing sig tre ting, og derfor spilder han sit juleønske. Synes du, det er synd for Fjæsing, at hans ønskeseddel springer i luften?



*Scan koden i app'en  
og se dagens afsnit!*



Hvad ville du vælge, hvis du var Fjæsing – bamse, hytte eller hold med bandana? Farv den ting, du ville vælge! Husk at bruge grønne farver – ellers bliver Fjæsing bare sur.

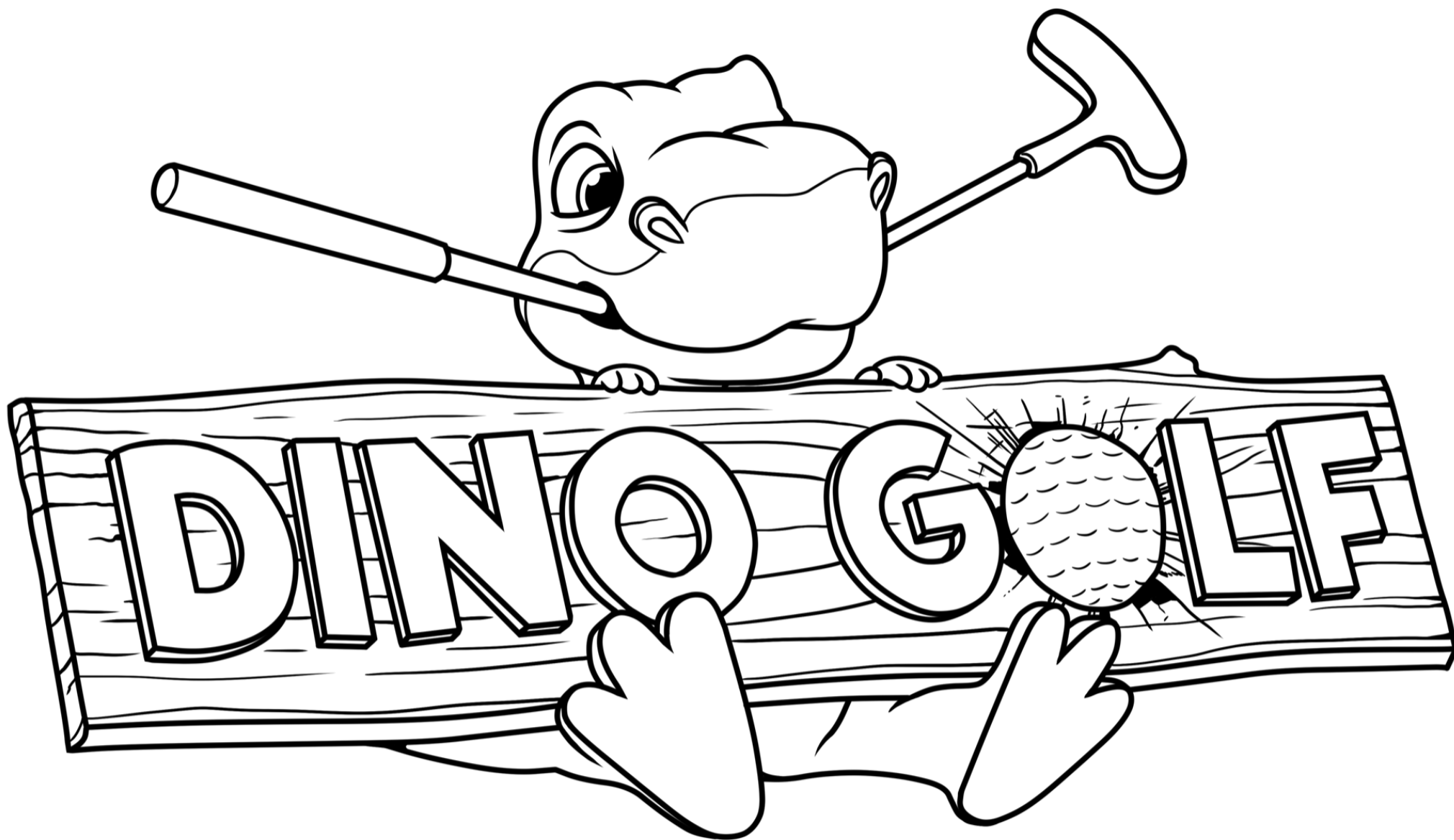
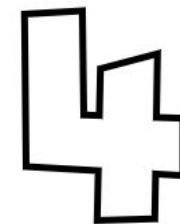




Dellekaj prøver at få Dino til at ønske sig nye minigolfbaner til jul. Tror du, det lykkes for ham? Kan en dinosaur med korte arme overhovedet finde ud af at spille minigolf?



*Scan koden i app'en  
og se dagens afsnit!*



# 5

Dr. Træls tænker aldrig på andet end Træls Tårne.  
Høje, grå og firkantede bygninger med et gult T i  
toppen.

T for Træls! Så kan alle se, hvem der bestemmer.

Men Træls er jo ikke det eneste ord, der starter med T.  
Find 5 ord, der starter med T!

1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

4 \_\_\_\_\_

5 \_\_\_\_\_



Scan koden i app'en  
og se dagens afsnit!





Hugo ønsker sig saltskruer til jul. Kun saltskruer og intet andet end saltskruer. Jo flere, jo bedre!

Tegn en streg fra saltskrue til saltskrue! Start med den mindste og fortsæt hele vejen op til den allerstørste.

*Scan koden i app'en  
og se dagens afsnit!*



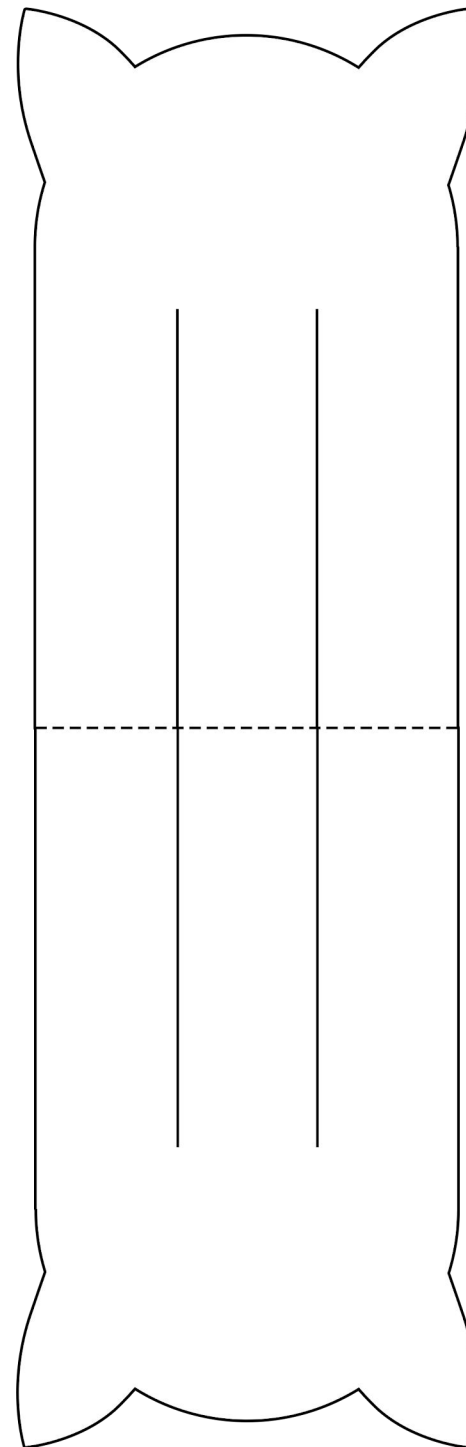
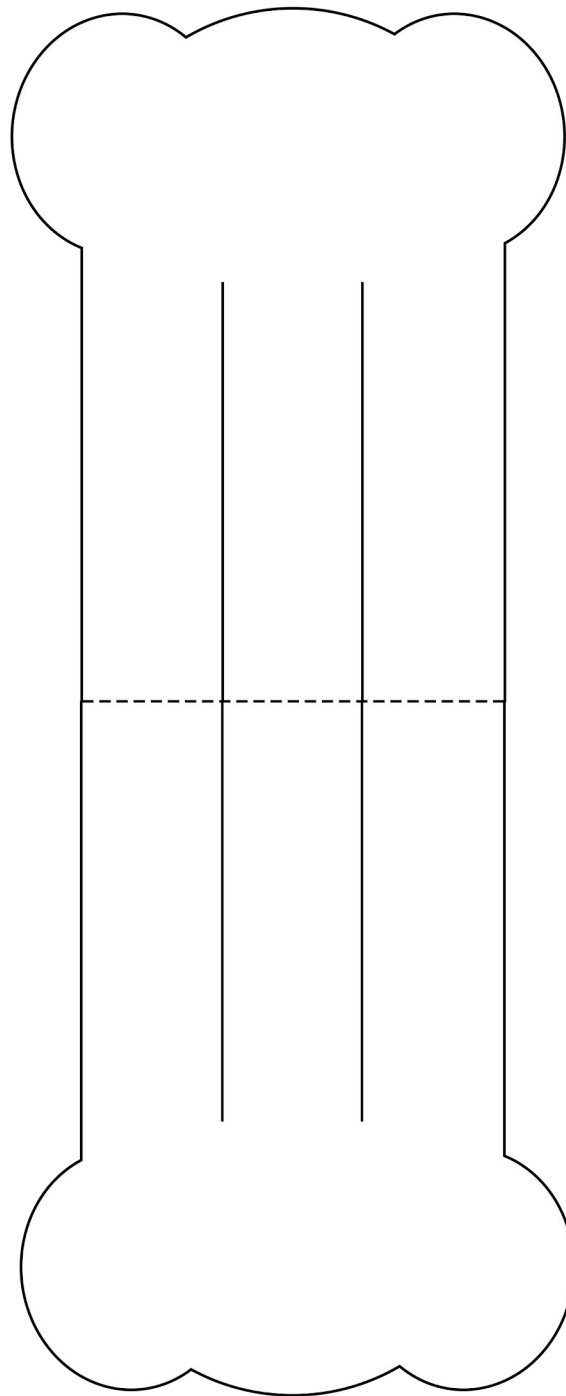
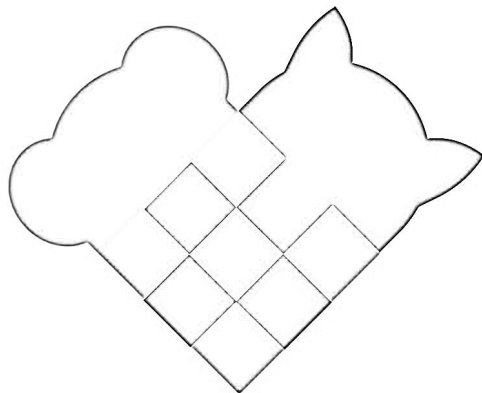
# 7

*Scan koden i app'en  
og se dagens afsnit!*



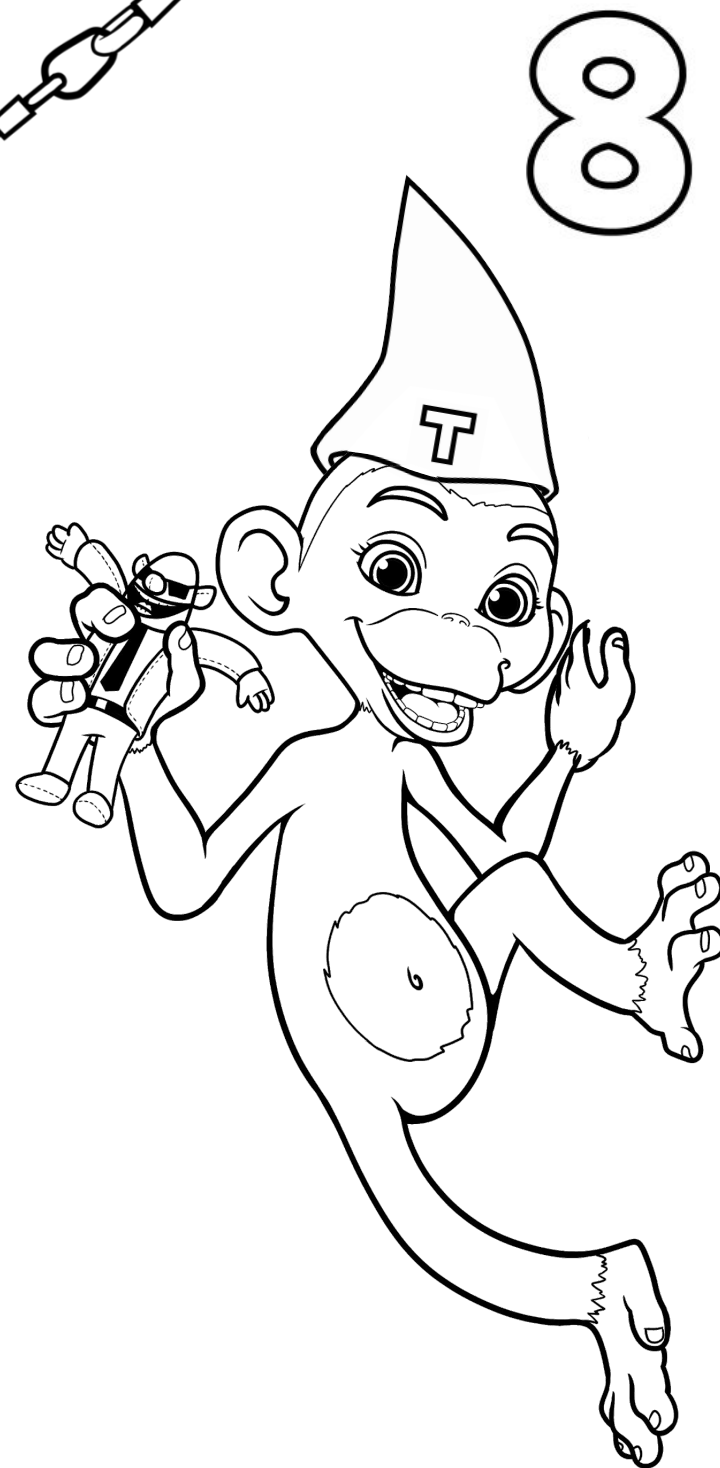
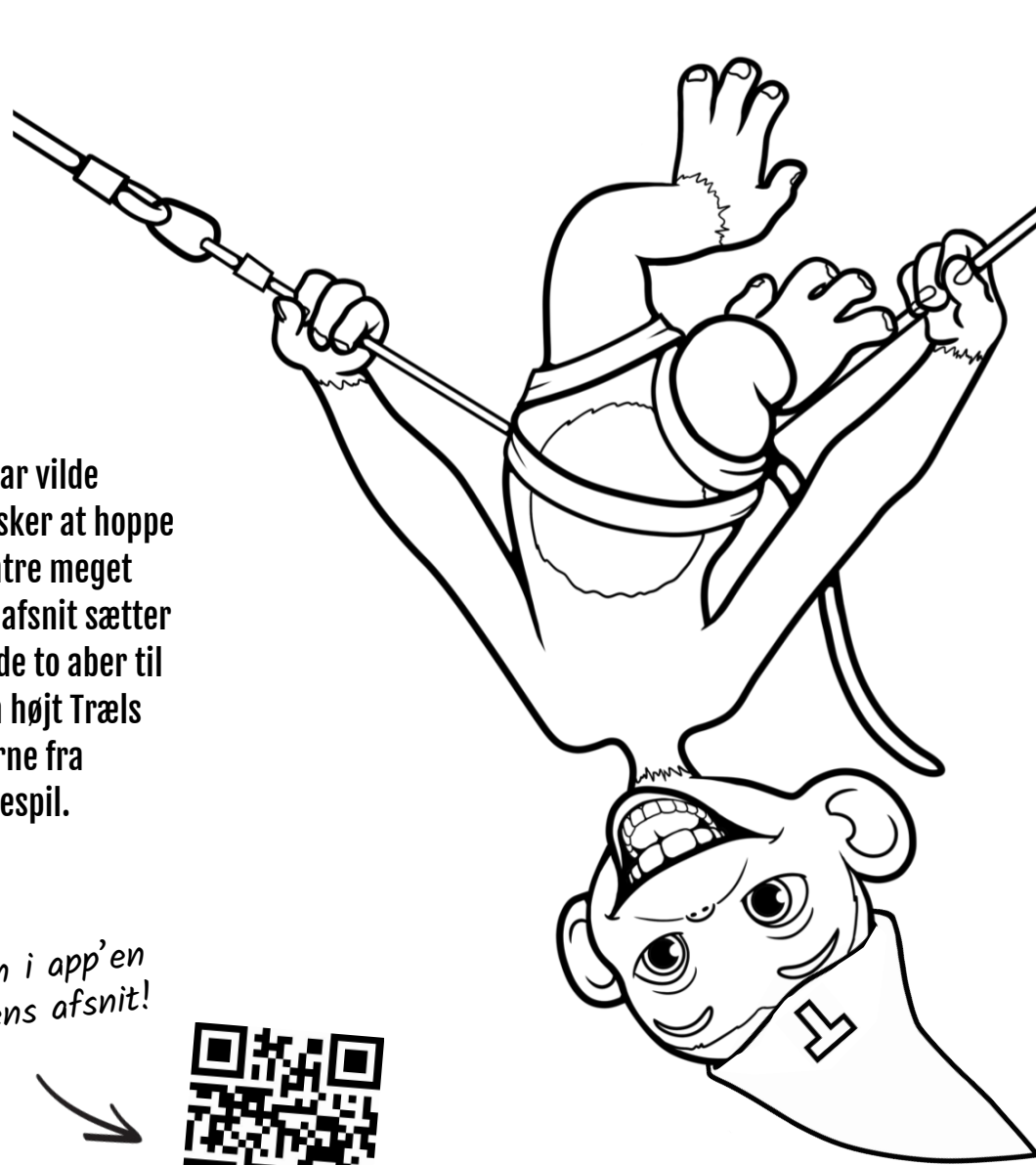
Selvom Hugo og Rita er bedste venner, kan de godt nogle gange være uenige. I dagens afsnit er Hugo og Rita meget uenige om, hvad der er mystisk, og hvad der ikke er mystisk. Hvad tror du? Er Dr. Træls ude på noget?

Fold et Bedste Venner-julehjerter! Klip figurerne ud og farv dem eller brug dem som skabelon på farvet karton.



Zik og Zak er et par vilde klatreaber. De elsker at hoppe og springe og klatre meget højt op. I dagens afsnit sætter Admiral Fjæsing de to aber til at bygge et mega højt Træls Tårn med klodserne fra Jesperhus Familiespil.

*Scan koden i app'en  
og se dagens afsnit!*



Brug klodserne fra dit Jesperhus Familiespil eller andre klodser til at bygge et mega højt tårn!  
Du kan klippe klatre-nisse-aberne ud og sætte dem fast på tårnet.

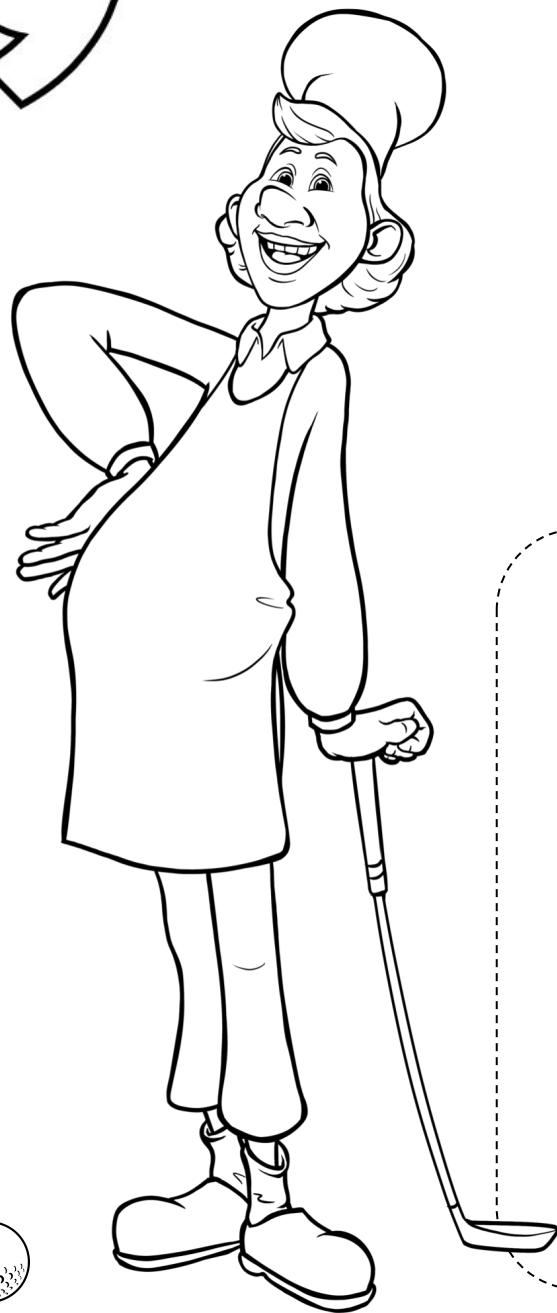
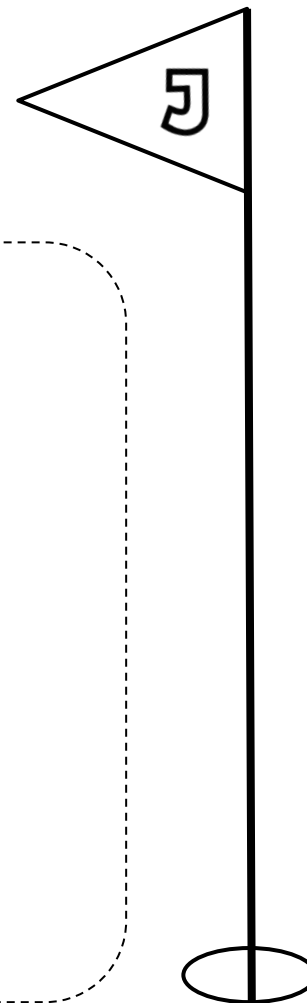


9

Dellekaj prøver at overbevise Dino, at den skal ønske sig nye figurer til minigolfbanen til jul, og han har mange gode idéer til, hvordan minigolfbanerne kunne se ud.

Tegn en minigolfbane med en figur af en af vennerne fra Jesperhus og en svær udfordring!  
Tror du, Dellekaj kan slå en hole in one på din bane?

Scan koden i app'en  
og se dagens afsnit!

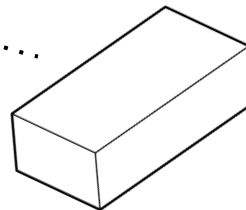






Scan koden i app'en  
og se dagens afsnit!

# 10



Rødspætte vil ønske sig nye figurer til piratforlystelsen, og Romkugle vil ønske sig et nyt piratbrætspil. Men Fjæsing snyder dem, og pludselig har de to pirater byttet ønsker.

Hjælp Rødspætte og Romkugle med at finde ud af, hvilken hånd de skal vælge! I hvilken hånd har Fjæsing en mønt og i hvilken har han en klods? Og hvor mon lorten fører hen?

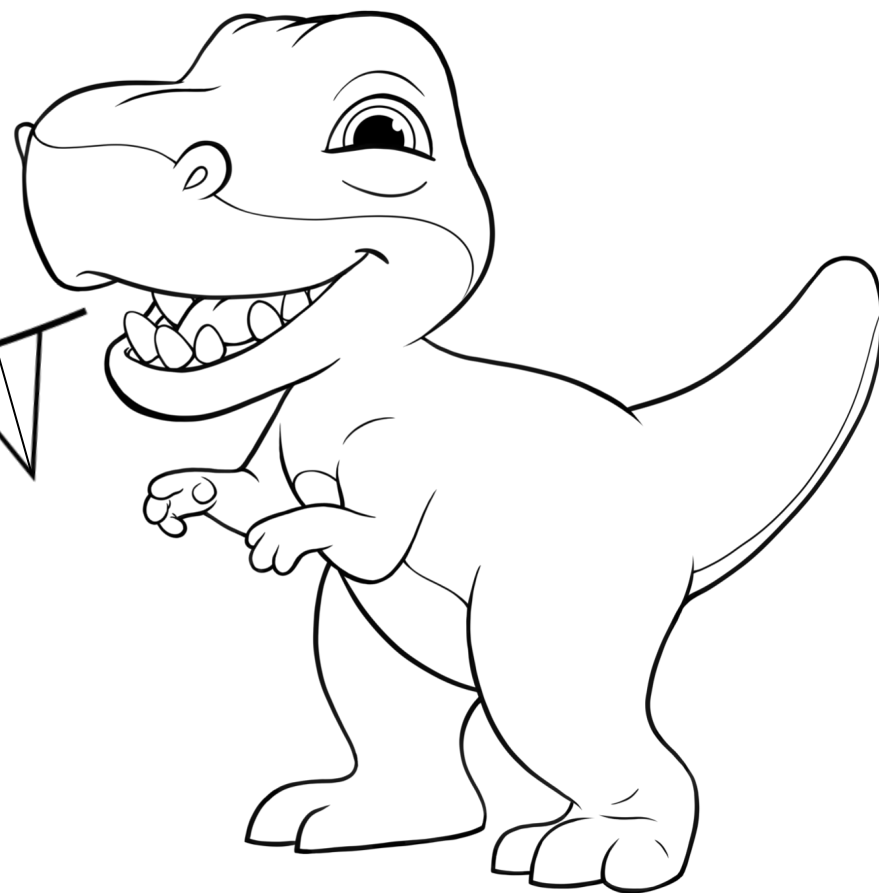
# 11

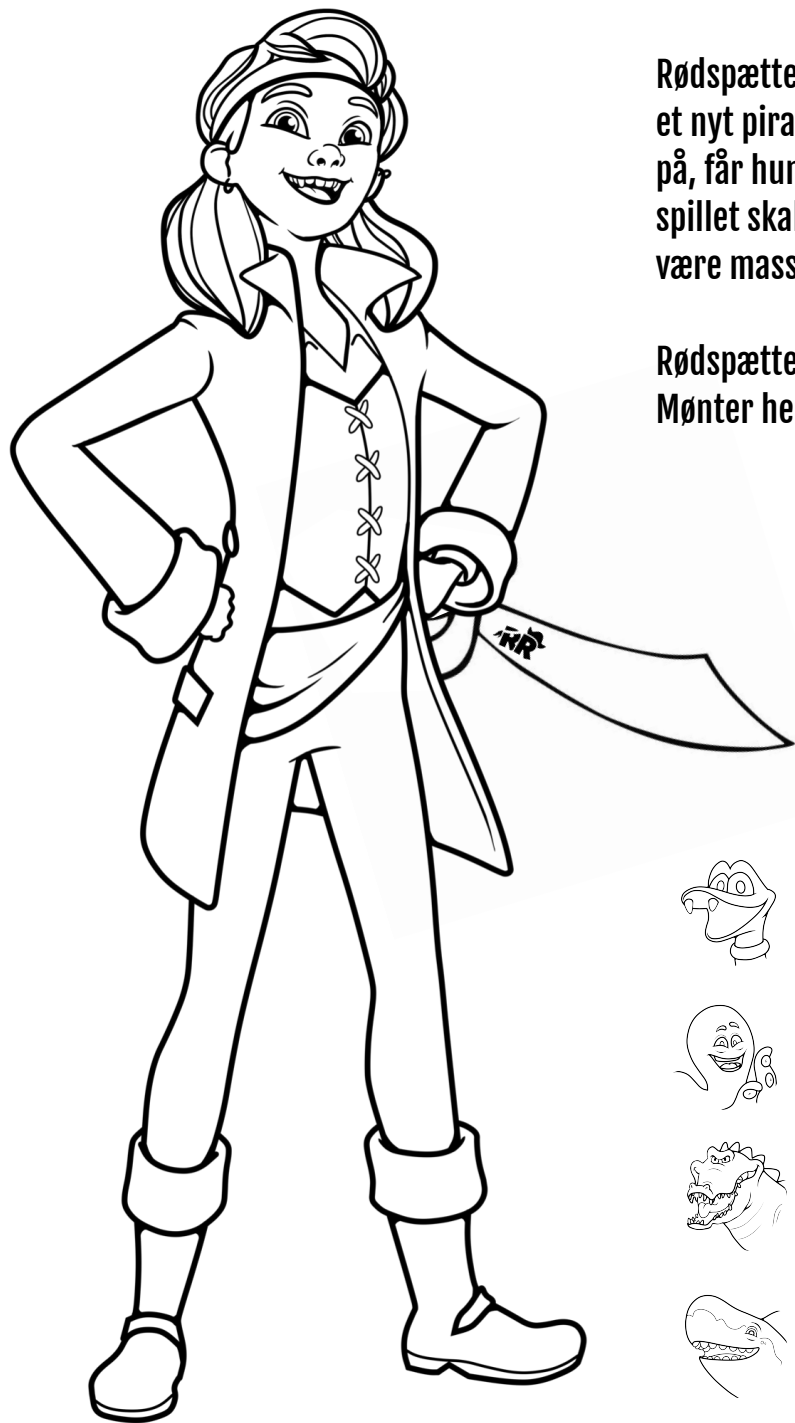
Dino spiser alle mulige skøre ting! Da Fjæsing stikker hånden ned i Dinos mund efter minigolfkøllen, får han i stedet fat i en laaang flagranke.



*Scan koden i app'en  
og se dagens afsnit!*

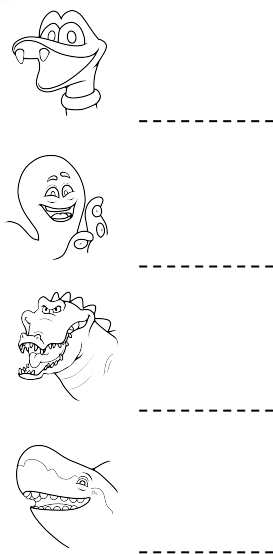
Fortsæt mønsteret på flagranken og mal den i nogle flotte farver, så den ser rigtig lækker ud!





Rødspætte synes, det er svært at finde på reglerne til et nyt piratbrætspil. Men da hun får Træls Nissehuen på, får hun pludselig en masse idéer. En af dem er, at spillet skal handle om at finde en skat, og så skal der være masser af havmonstre med.

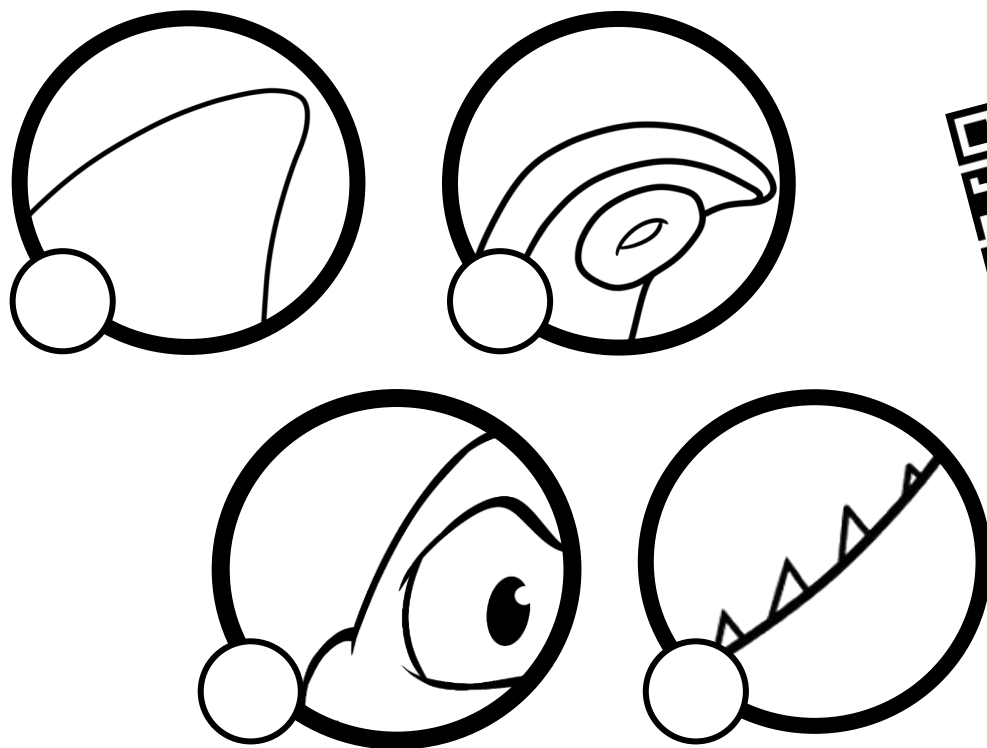
Rødspætte har samlet en stor bunke Havmonster Mønter her på siden. Hvor mange er der af hver mønt?



Scan koden i app'en og se dagens afsnit!

# 13

Da Romkugle får Træls Nissehuen på, er han ikke længere bange for mørke. Endelig kan han tage en tur i piratforlystelsen og gøre sin ønskeseddel færdig. Synes du, det er en god idé, at Romkugle tager Træls Nissehuen på?



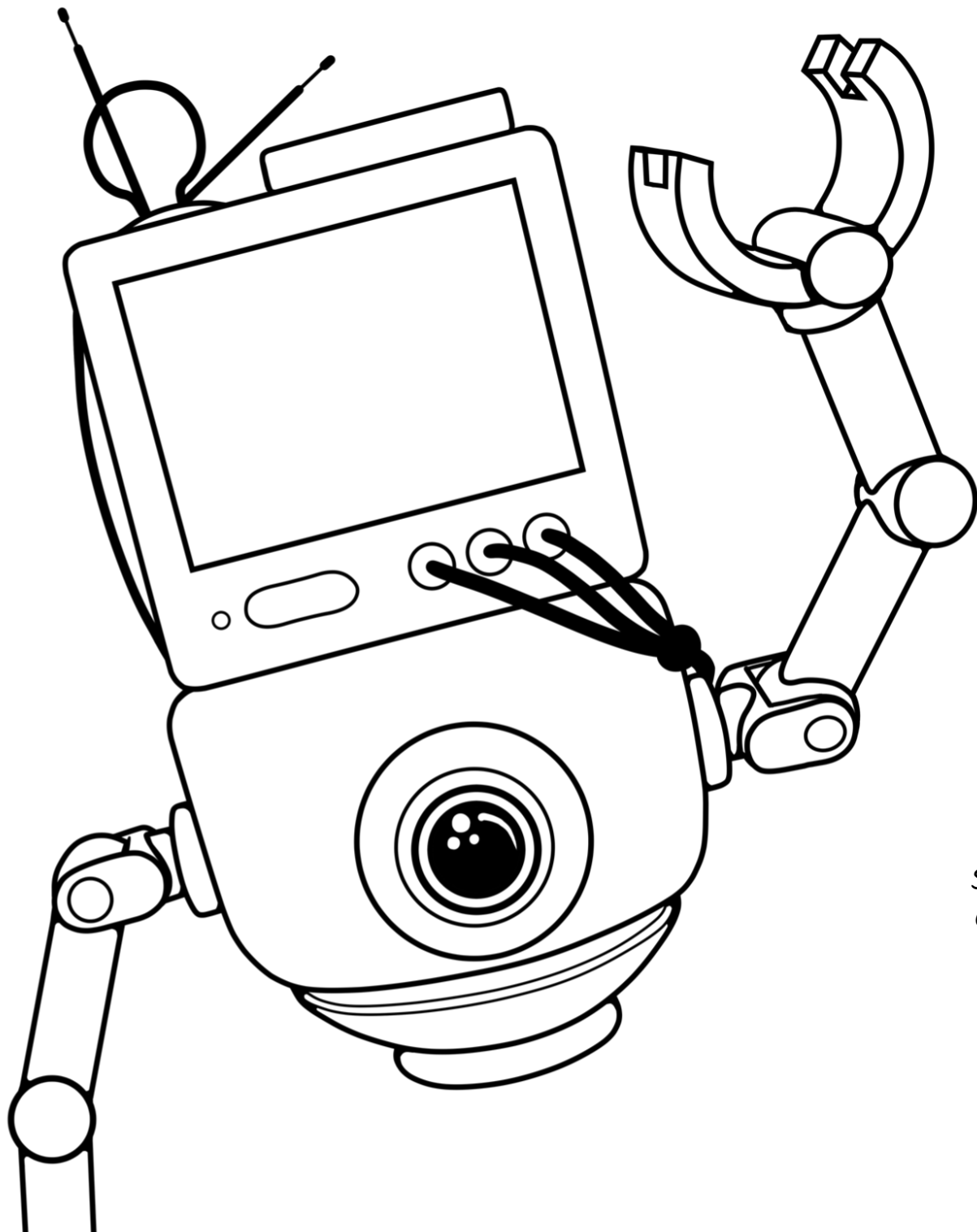
Scan koden i app'en  
og se dagens afsnit!



- A Kæmpeblæksprutten
- B Krokodillen
- C Søslangen
- D Megahajen



Havmonster i sigte! En kikkert er god at have, når man gerne vil holde lidt afstand til farerne. Romkugle har fået øje på fire havmonstre. Kan du se hvilke?

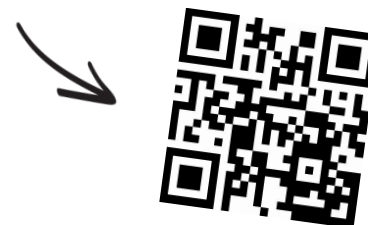


Træls Dronen har et godt overblik, når den flyver højt oppe på himlen. Dr. Træls beder derfor Træls Dronen holde øje med, om alle i Jesperhus har fået Træls Nissehuer på.

Med sit kamera finder Træls Dronen hurtigt én, der ikke har en Træls Nissehue på; byens bedste ræv, Rita.

Tegn Rita på Træls Dronens skærm!

*Scan koden i app'en  
og se dagens afsnit!*



# 15



Scan koden i app'en  
og se dagens afsnit!



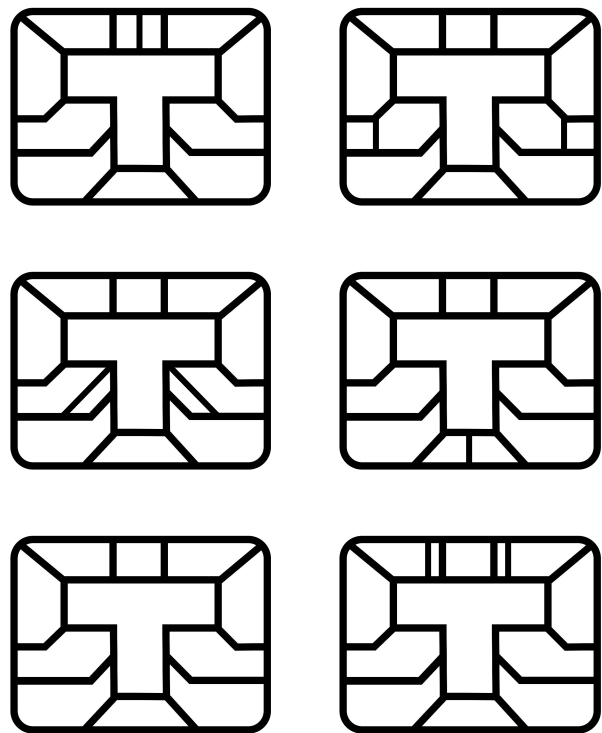
Da Dino finder en Yessi-bamse, kommer den pludselig til at savne Lykkedyret Yessi, som besøgte Jesperhus i sommers. Dino tager afsted for at besøge sin nye ven, men den kommer på noget af en opgave, da den finder Yessi. Yessi er nemlig meget trist. Heldigvis er Dino god til at muntre sine venner op.

Tegn hjertet i Yessis pande færdigt og mal hende i nogle flotte farver sammen med Dino, så hun bliver rigtig glad.



Rita finder ud af, at Dr. Træls har skjult en mystisk mikrochip bag det gule T på Træls Nissehuerne. Hvorfor tror du, han har gjort det?

Farv den mikrochip, der er fuldstændig magen til den, Dr. Træls har i hånden.



Scan koden i app'en og se dagens afsnit!





# 17

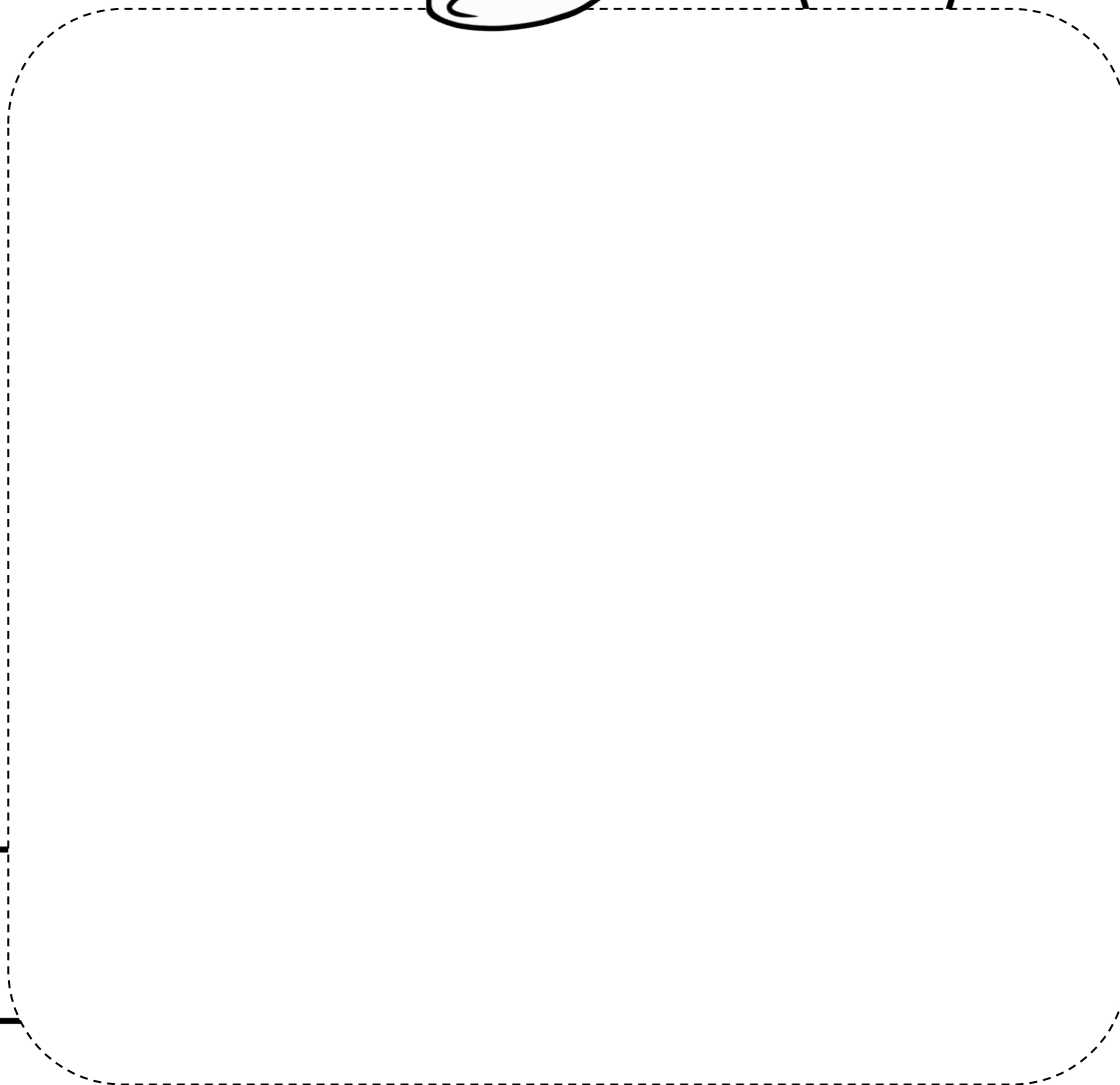
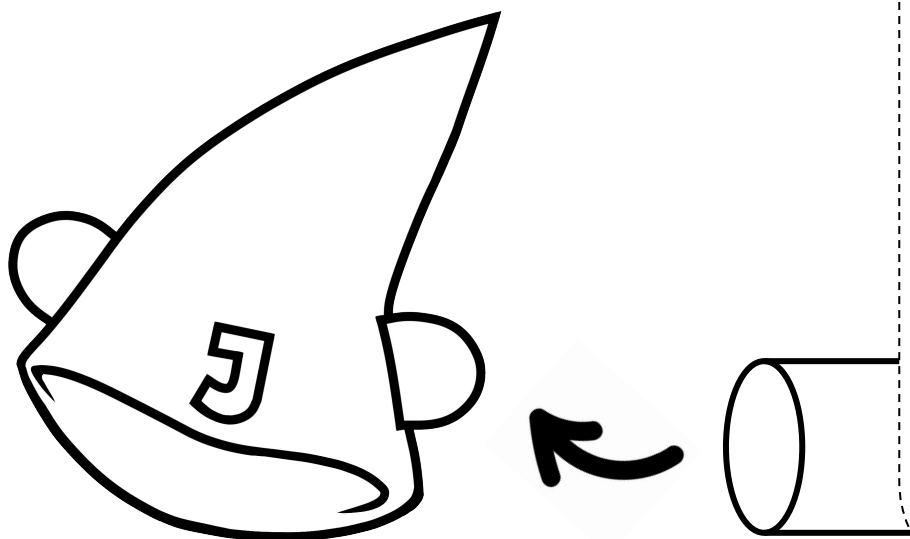
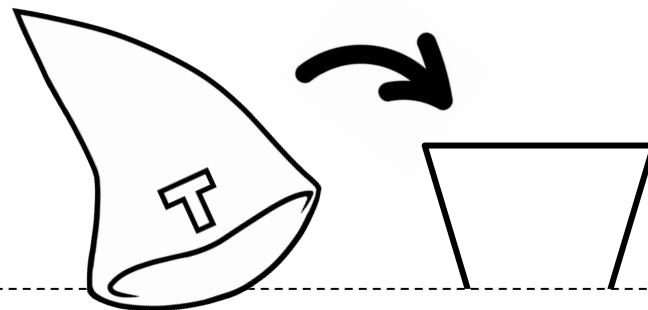


Scan koden i app'en  
og se dagens afsnit!



Dr. Træls har bygget en maskine, der kan lave  
Jesperhus Nissehuer om til Træls Nissehuer.

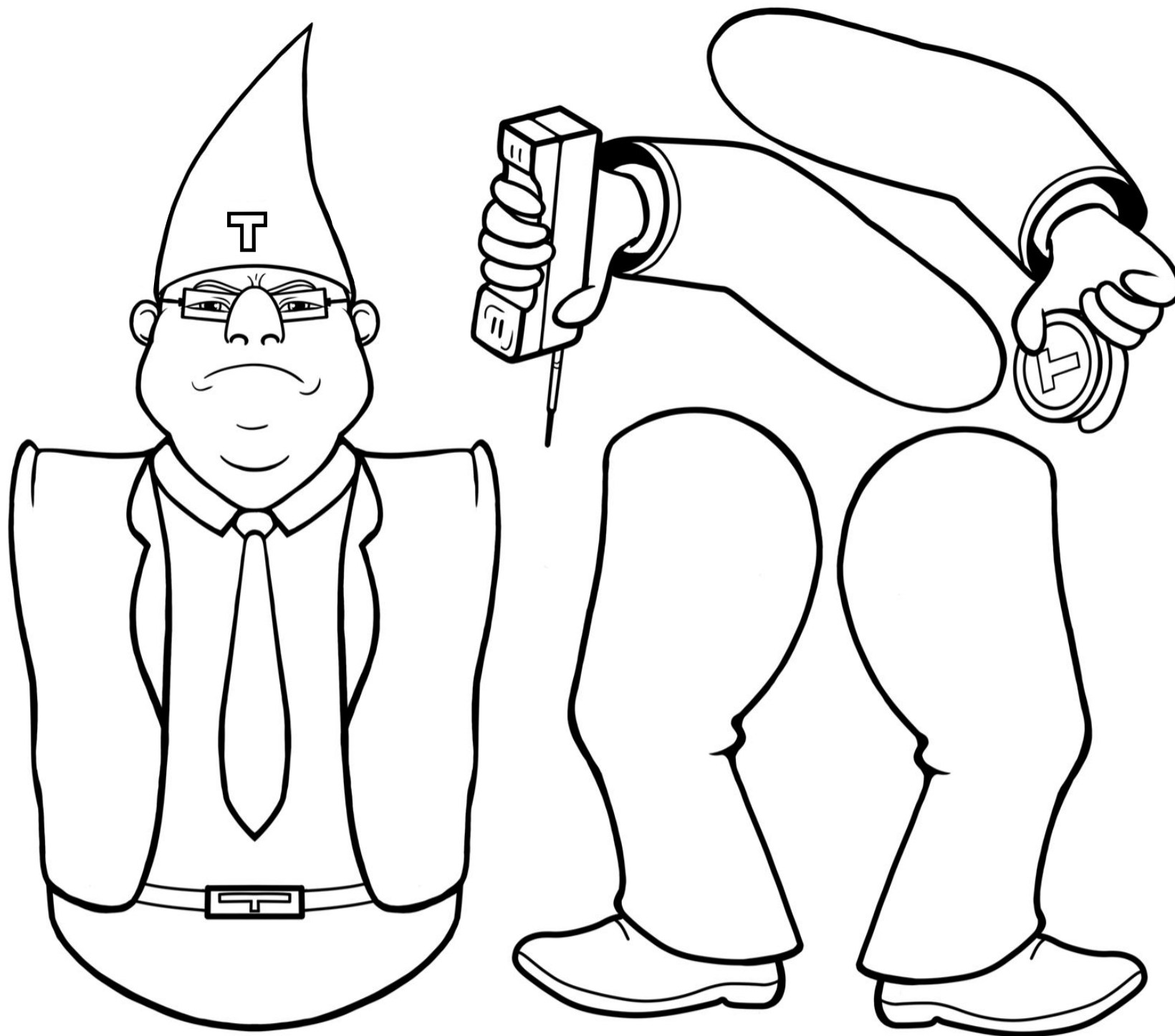
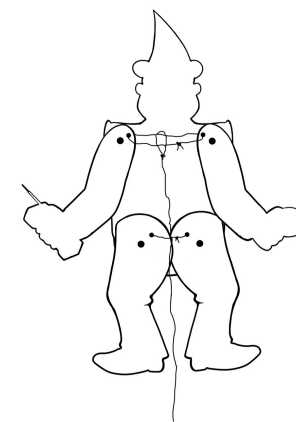
Tegn en maskine, der kan lave Træls Nissehuerne  
tilbage til Jesperhus Nissehuer igen!



# 18

Dr. Træls er en rigtig skurk, og sådan nogle har man nogen gange bare lyst til at grine ad. Lav en Sprælle Træls og få ham til at sprælle, så han ser rigtig skør ud!

*Scan koden i app'en og se dagens afsnit!*



# 19

Dr. Træls tror, han kan holde fri i Badeland, men Havfruen forstyrrer ham og sprøjter med vand, så hans nye badebukser bliver våde.

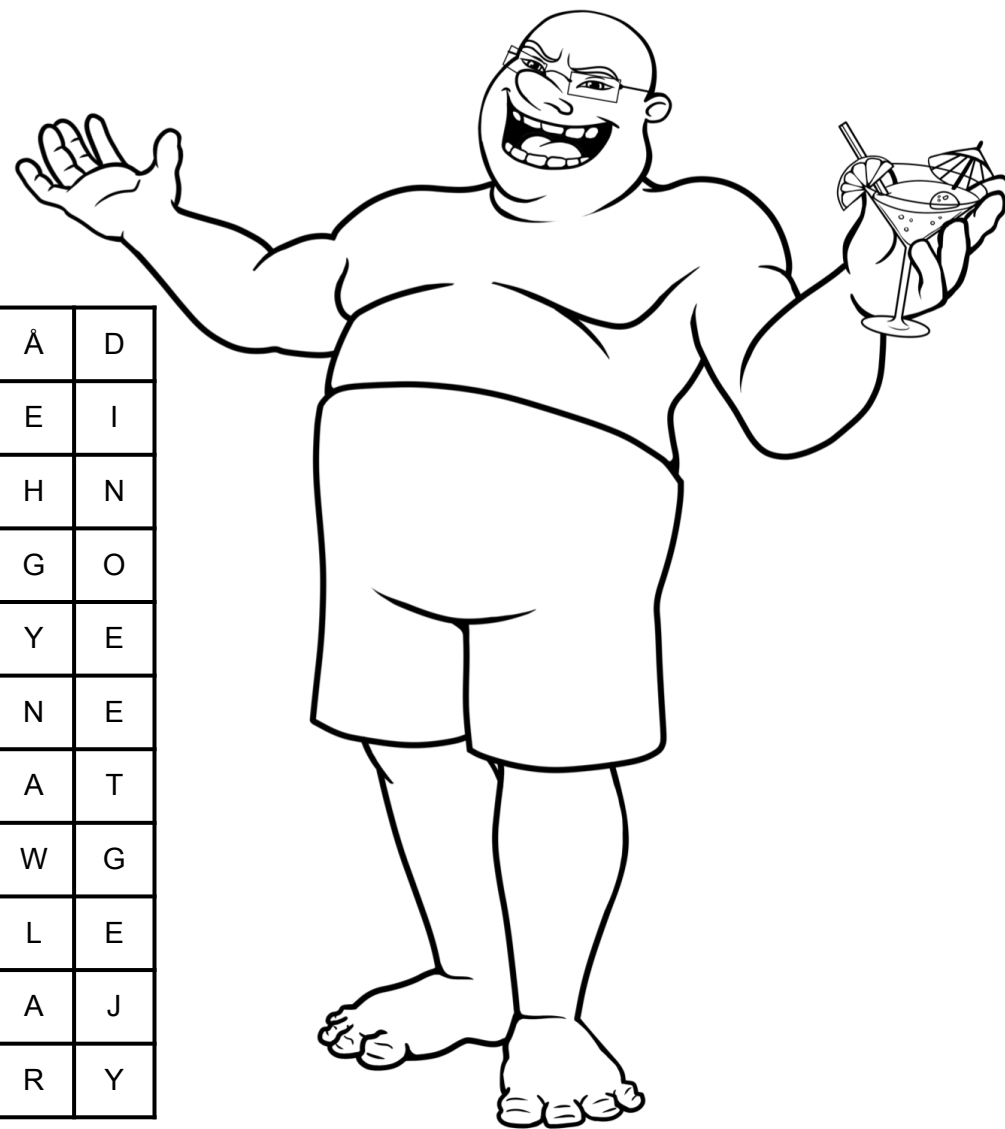
Find Havfruen i bogstavkasserne herunder! I bogstavkasserne kan du også finde alle vennerne fra forsiden af opgavehæftet.



|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| T | H | J | R | K | S | C | P | Å | D |
| R | Ø | D | S | P | Æ | T | T | E | I |
| Æ | D | R | I | T | A | Q | B | H | N |
| L | Æ | T | H | Y | T | H | U | G | O |
| S | P | R | W | X | Z | A | K | Y | E |
| D | U | Æ | U | S | Ø | V | P | N | E |
| R | W | L | H | Y | Z | F | Æ | A | T |
| O | R | S | J | K | I | R | Å | W | G |
| N | S | R | O | M | K | U | G | L | E |
| E | D | D | E | L | L | E | K | A | J |
| N | F | J | Æ | S | I | N | G | R | Y |

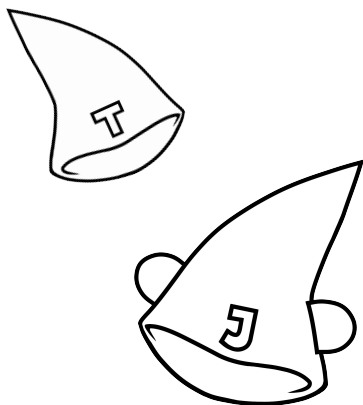


Scan koden i app'en  
og se dagens afsnit!

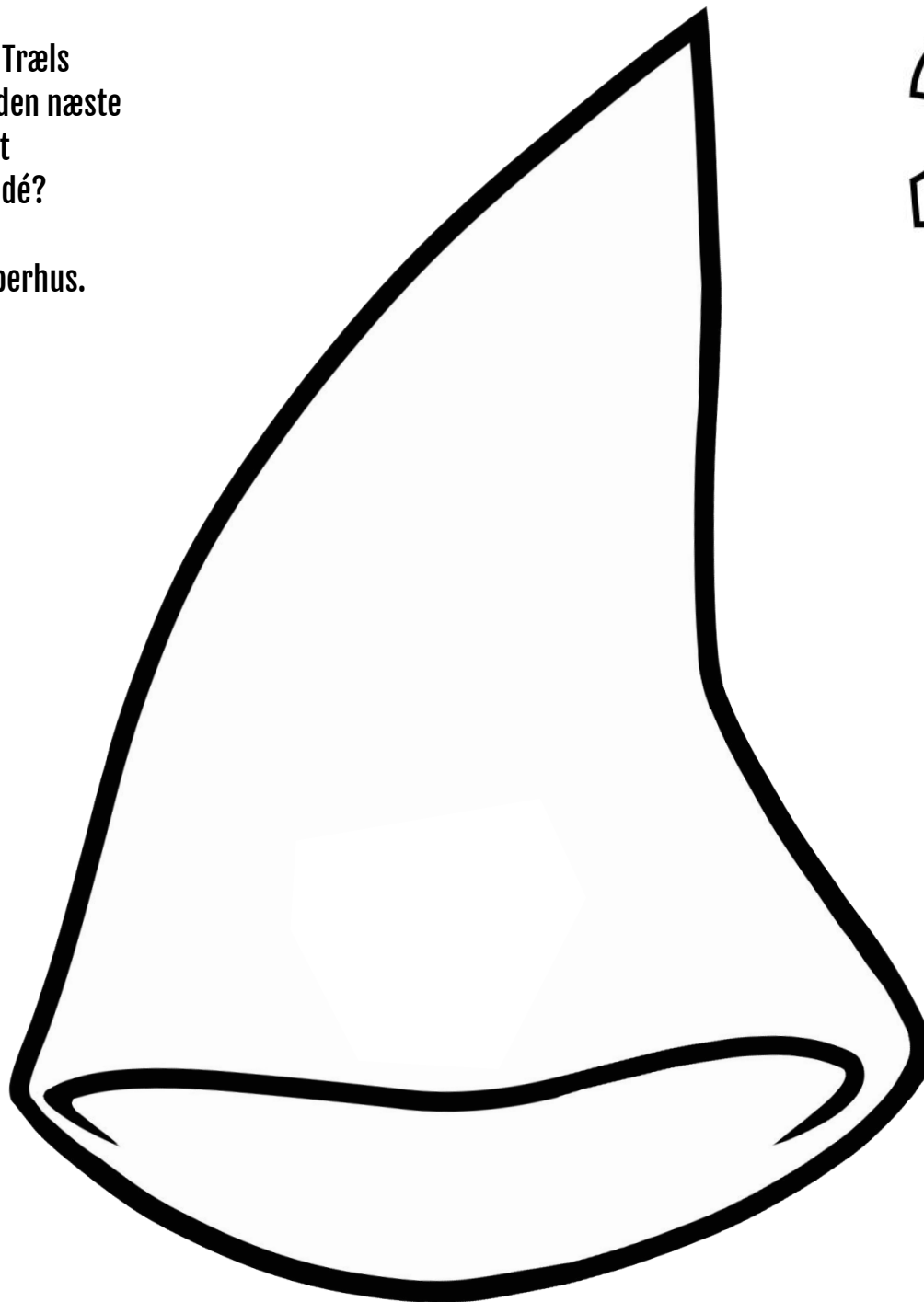


Først kom Jesperhus Nissehuen med Hugo-ører. Så kom Træls Nissehuen med det store, gule T i panden. Hvordan mon den næste nissehue fra Jesperhus skal se ud? Skal det være en Pirat Nissehue? Eller en Dino Nissehue? Måske har du en god idé?

Her kan du tegne en nissehue til din yndlingsven fra Jesperhus.



*Scan koden i app'en  
og se dagens afsnit!*

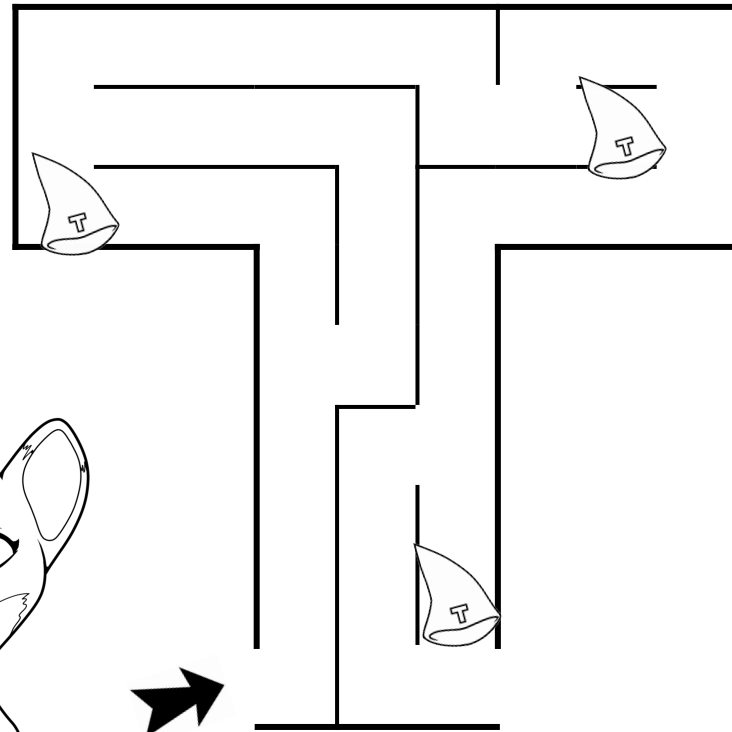


20

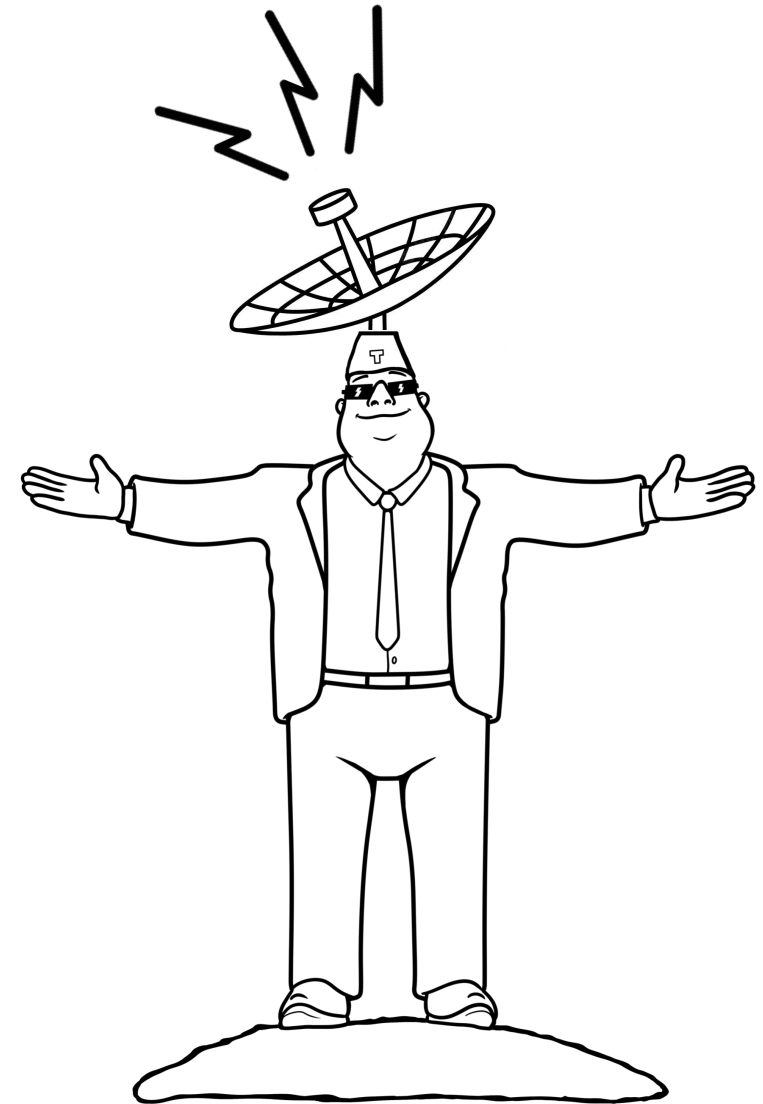
# 21

Rita og Fjæsing må snige sig forbi juleslaverne og hen til den store figur af Dr. Træls for at slukke signalet fra antennen, så Hugo, Rødspætte og Romkugle kan blive sig selv igen.

Hjælp Rita og Fjæsing igennem labyrinten! Du må styre udenom Træls Nissehuerne for ikke at blive opdaget af juleslaverne.



Scan koden i app'en  
og se dagens afsnit!



Dellekaj er faret vild på minigolfbanen, og hans gamle golfbold Minikaj er den eneste, han har til at holde sig med selskab. Dellekaj tegner mund og øjne på golfbolden med en sort tusch og pludselig er det som om, den bliver levende...

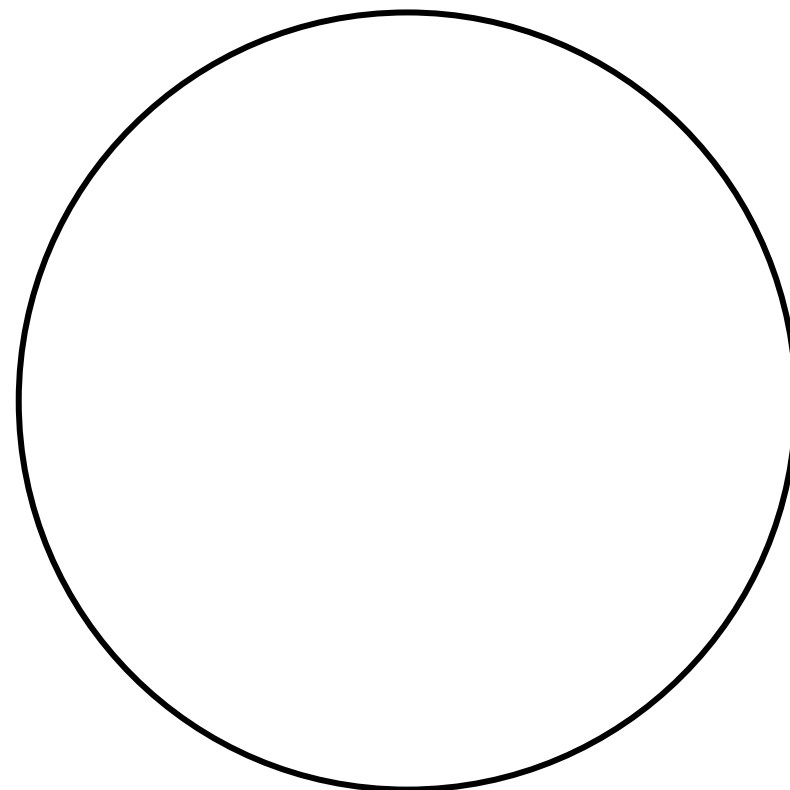
Tænk, hvis Dellekaj havde haft glimmer, glitter og fjer og en masse forskellige farver i stedet for bare en sort tusch. Hvordan ville Minikaj mon så have set ud? Lav en mere farverig Minikaj ud af cirklen!



Scan koden i app'en  
og se dagens afsnit!

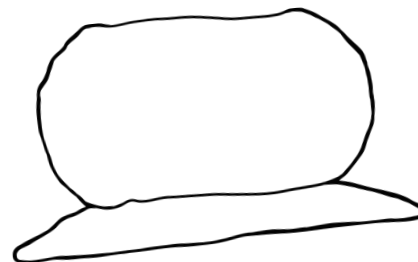


22



# 23

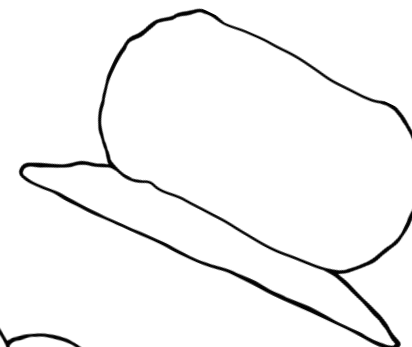
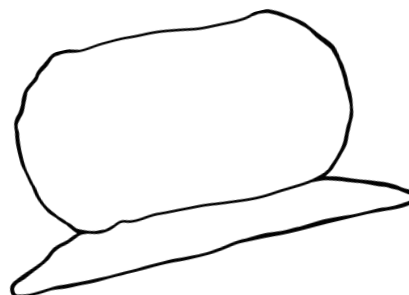
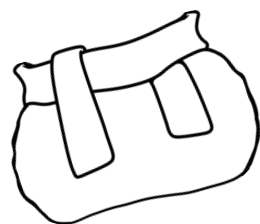
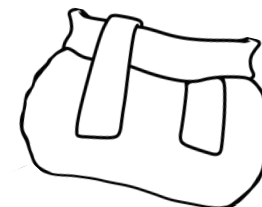
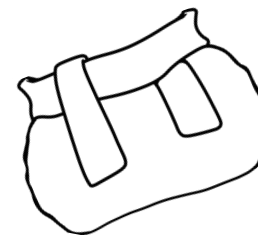
Scan koden i app'en  
og se dagens afsnit!



Mon Rita og Fjæsing får slukket signalet fra antennen på den store figur af Dr. Træls, så Hugo, Rødspætte og Romkugle kan blive sig selv igen? Det er meget spændende! Vi vil naturligvis ikke spoile slutningen på årets julekalender, så i dag får du en hyggelig snemandsopgave.

Hugo har trillet en masse kugler til snemænd. Til hver snemand skal han bruge et hoved, en krop og en bund. Hvor mange hele snemænd kan Hugo lave?

Forestil dig, at snemændene er lavet af is, man kan spise. Chokoladeis, jordbæris eller hvad med regnbueis? Farv snekuglerne i flotte is-farver!





Årets julekalender fra Jesperhus er slut, men husk at du hele året rundt kan se videoer og høre radio fra Jesperhus. Rigtig glædelig gul... og blå nytår!



Scan koden i app'en og se dagens afsnit!



# 24

