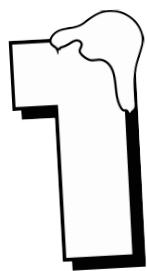


JUL I JESPERHUS





En ny ven i Jesperhus



1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

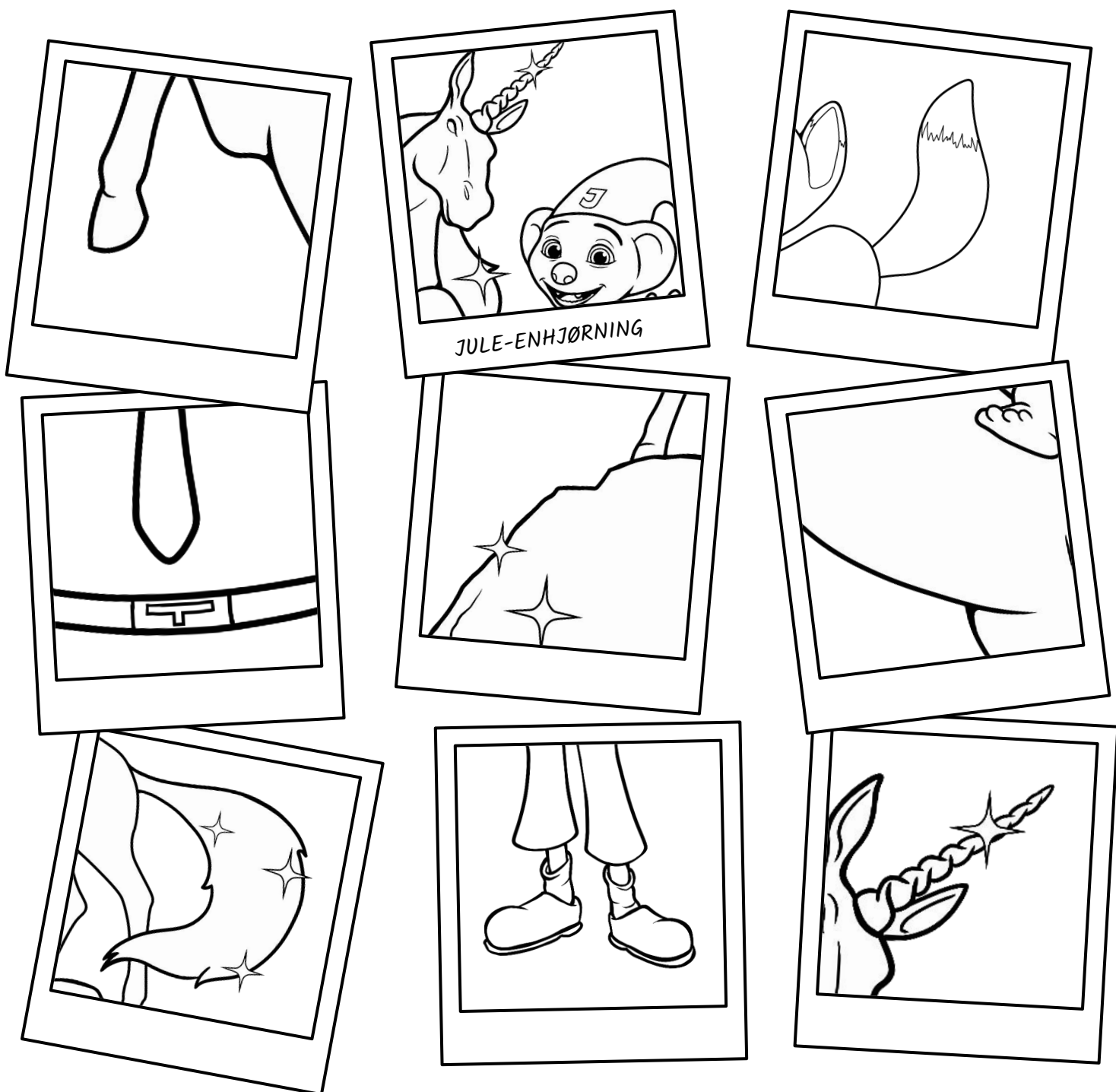
7	8	9
---	---	---

2 Juleminder

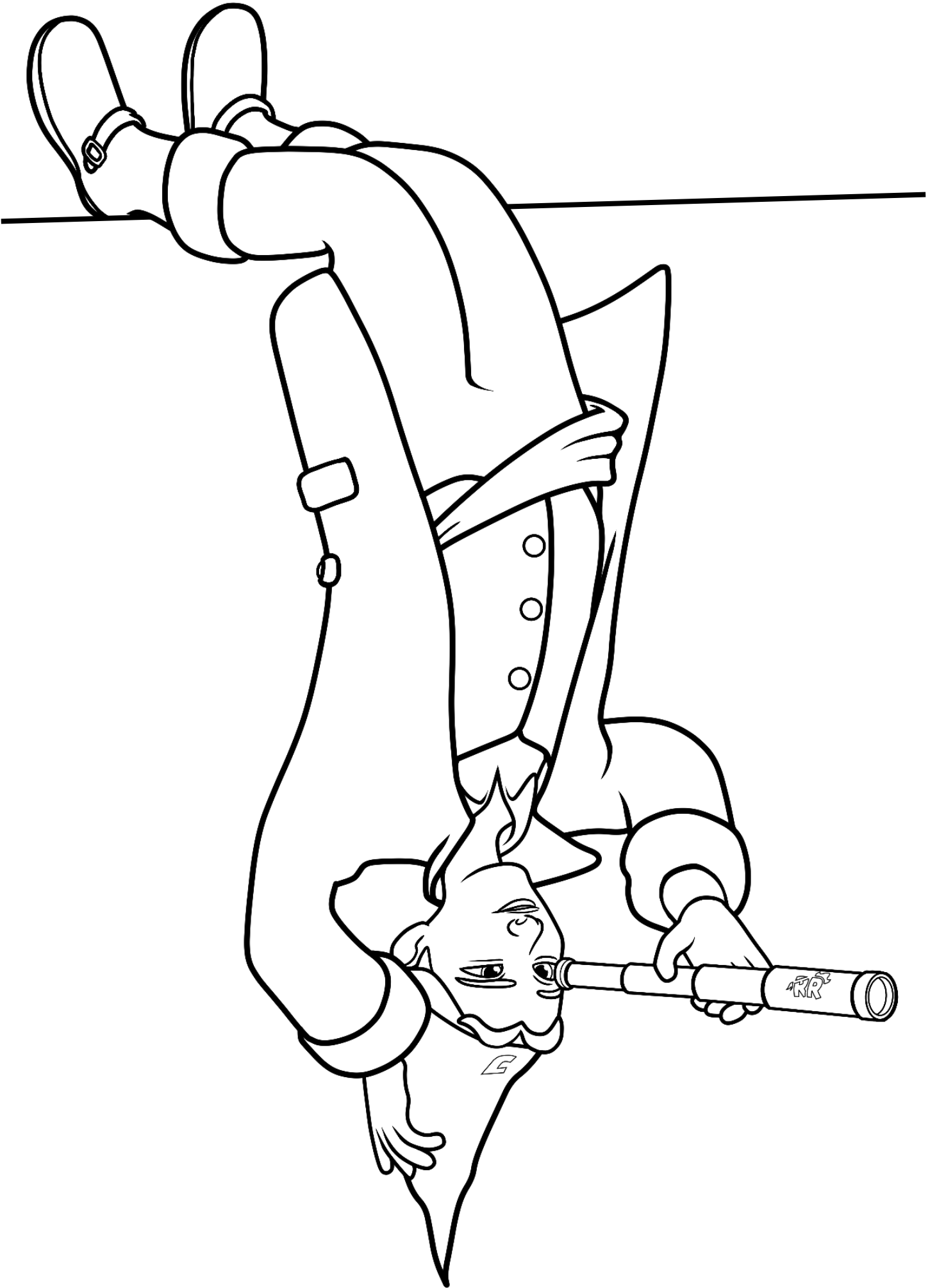
For et par år siden var Hugo og Dr. Træls ude at købe julepynt til Jesperhus. Hugo plagede om at få en jule-enhjørning, og til sidst måtte Dr. Træls overgive sig.

Jule-enhjørningen er ikke i Jesperhus længere, men Hugo tog en masse billeder til minde om den flotte figur. Der har dog også sneget sig tre billeder ind af andre ting.

Skriv jule-enhjørning under de rigtige billeder. Kan du se, hvem der er på de andre billeder?

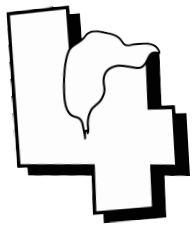








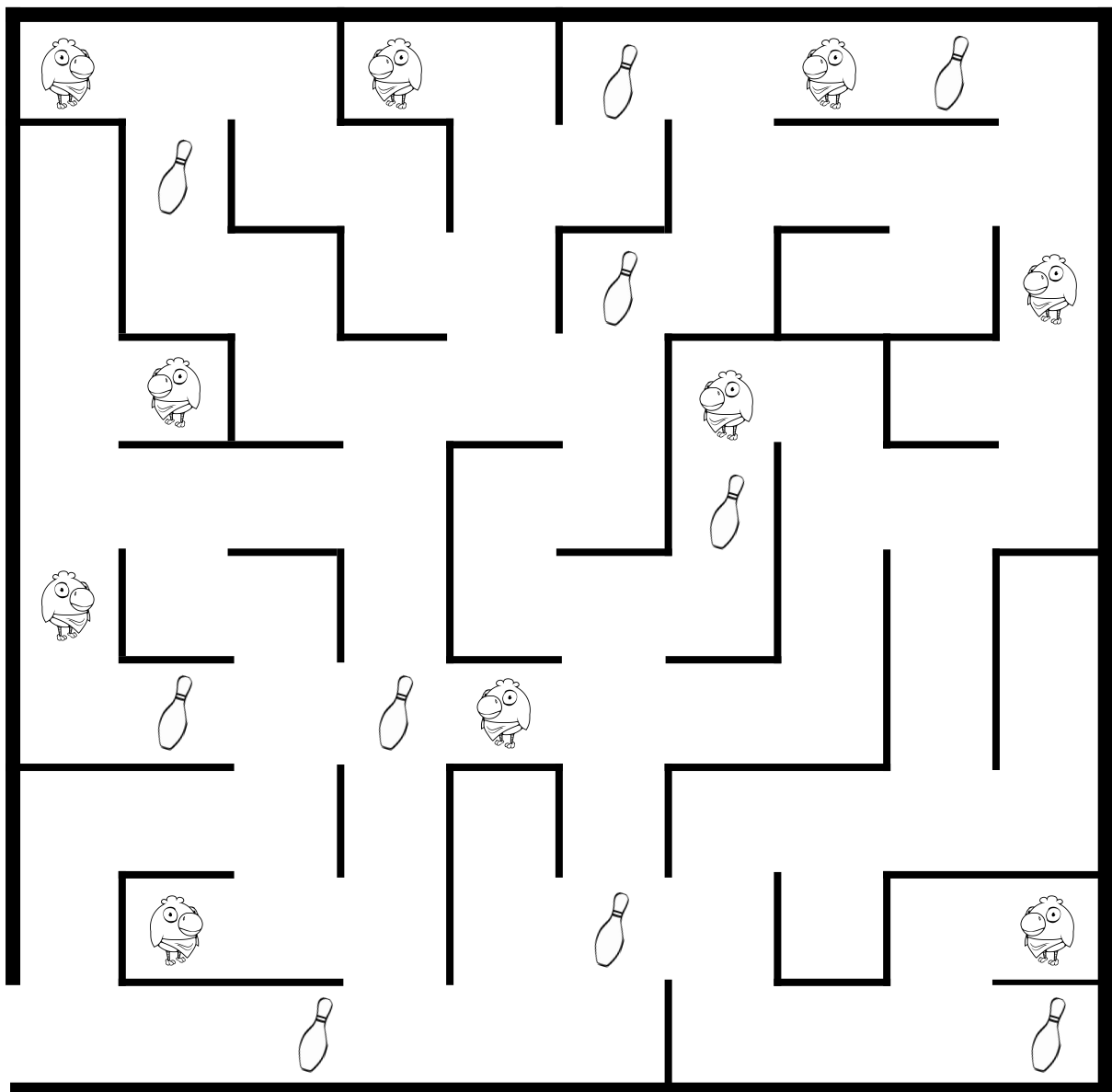
Romkugle er glad for sin kikkert. Med den kan han holde udkig efter havmonstre og studere dem på afstand. Hvad tror du, han har fået øje på? Tegn det herover.



Kyllinger på banen

Når det er koldt udenfor, er det rart at lave ting inde. I Jesperhus kan man blandt andet spille bowling og VR. Dellekaj er kommet til at trykke på en knap, som slipper kyllingerne fra VR løs i den virkelige verden. Nu er de løbet ind på bowlingbanen, hvor Dr. Træls spiller.

Hjælp Dellekaj med at fange kyllingerne. Tegn streg gennem banen men pas på du ikke rører keglerne – så bliver Dr. Træls bare sur.





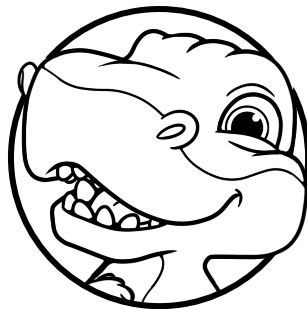
5

Mysteriet om...

Det forsvundne juleguf

På Radio Jesperhus er der mange spændende historier om Agent Hugo. Der er altid mysterier, der skal løses i Jesperhus. I dag har Agent Hugo opdaget, at nogen har sneget sig til at stjæle en stor håndfuld af hans juleguf. Heldigvis har han fundet tre spor.

Træk streg fra hvert spor til den af vennerne, som sporet passer på. Den som alle tre spor rammer, må være den skyldige.



Agent Hugo har fundet fodspor, som viser, at tyven går på to ben. Hvem går på to ben?



Agent Hugo har fundet noget blå stof. Tyven må have revet et stykke af sit tøj. Hvem går i blå tøj?



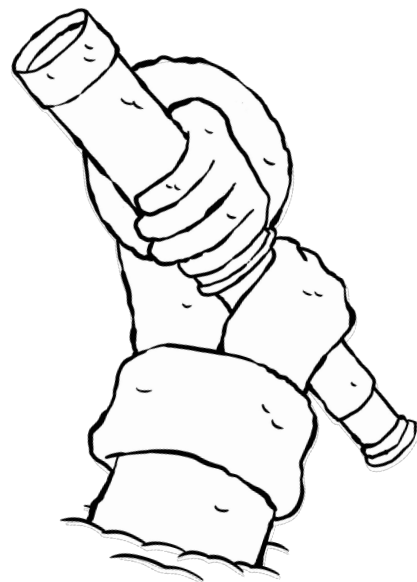
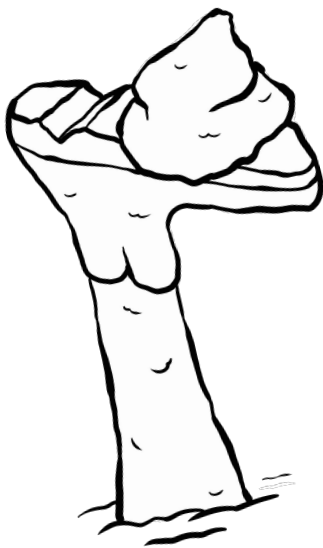
Agent Hugo har fundet en tot rød pels eller hår. Hvem har rødt hår eller pels?

**RADIO
JESPERHUS**

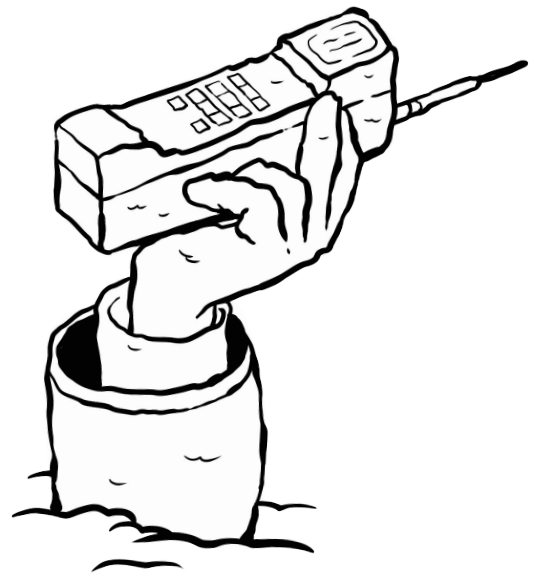
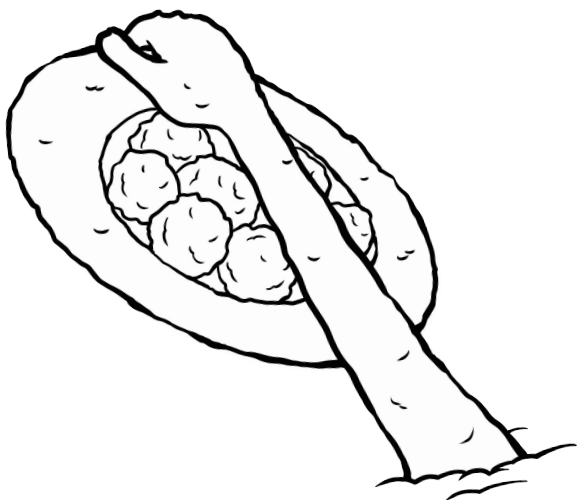




Statuer i sneen



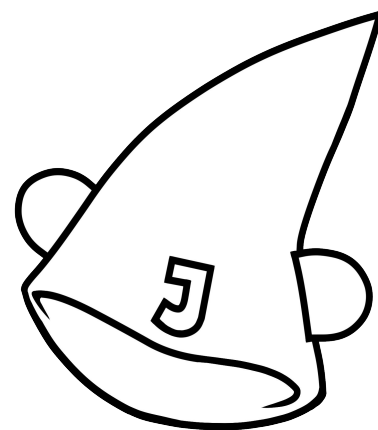
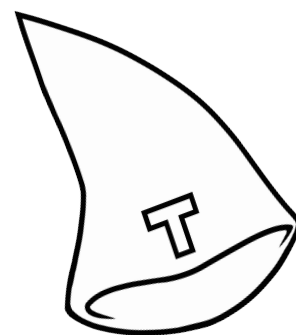
Under sneen ligger statuer af Romkugle, Dr. Træls, Dellekaj og Fjæsing. Hjælp dem med at finde den statue, der forestiller dem selv. Tegn streg gennem sneen.

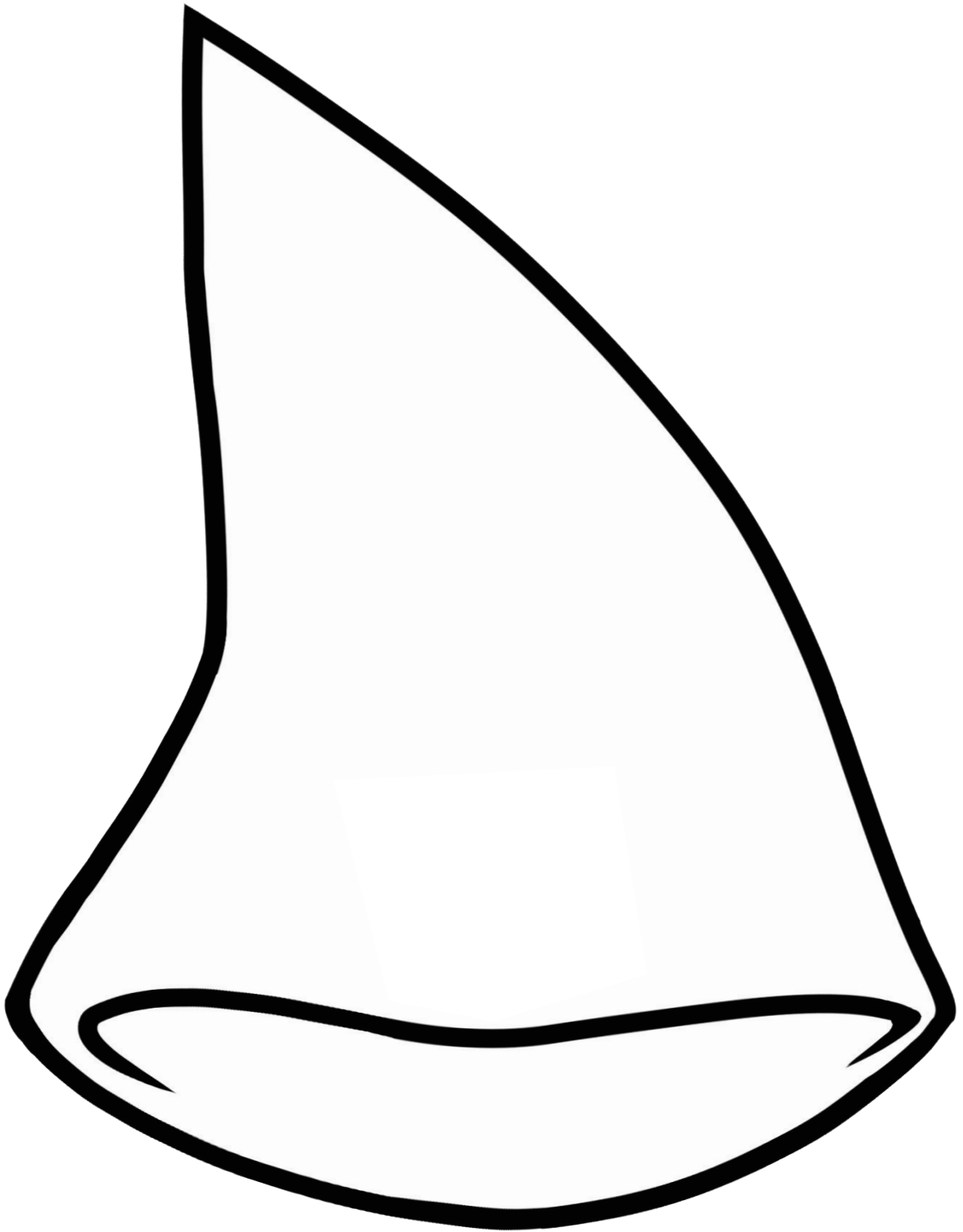


7 Nissehue til Jesper Ged

Hugo og Dr. Træls har deres egne nissehuer. Hugos nissehue er rød. Den har gule ører ligesom et jungledyr og et gult J i panden. J for Jesperhus. Træls Nissehuen er grå ligesom Træls Tårnet, og den har et stort, gult T i panden, så alle kan se, hvem der bestemmer.

Hvordan kunne en nissehue til Jesper Ged se ud? Tegn en nissehue til Jesper Ged på næste side.







8 Rod i ønskesedlerne

Hugo har bedt alle sine venner skrive deres juleønske på en lille seddel. Nu kan Hugo ikke huske, hvem der ønsker sig hvad. Skriv tallene 1-8 i cirklerne på begge sider, så ønskesedlerne kommer til at passe med vennerne.

En dåse
spraymaling
i farven røverød

Et sværd til at
kæmpe mod
havmonstre

En ny telefon
til at lave
forretninger på

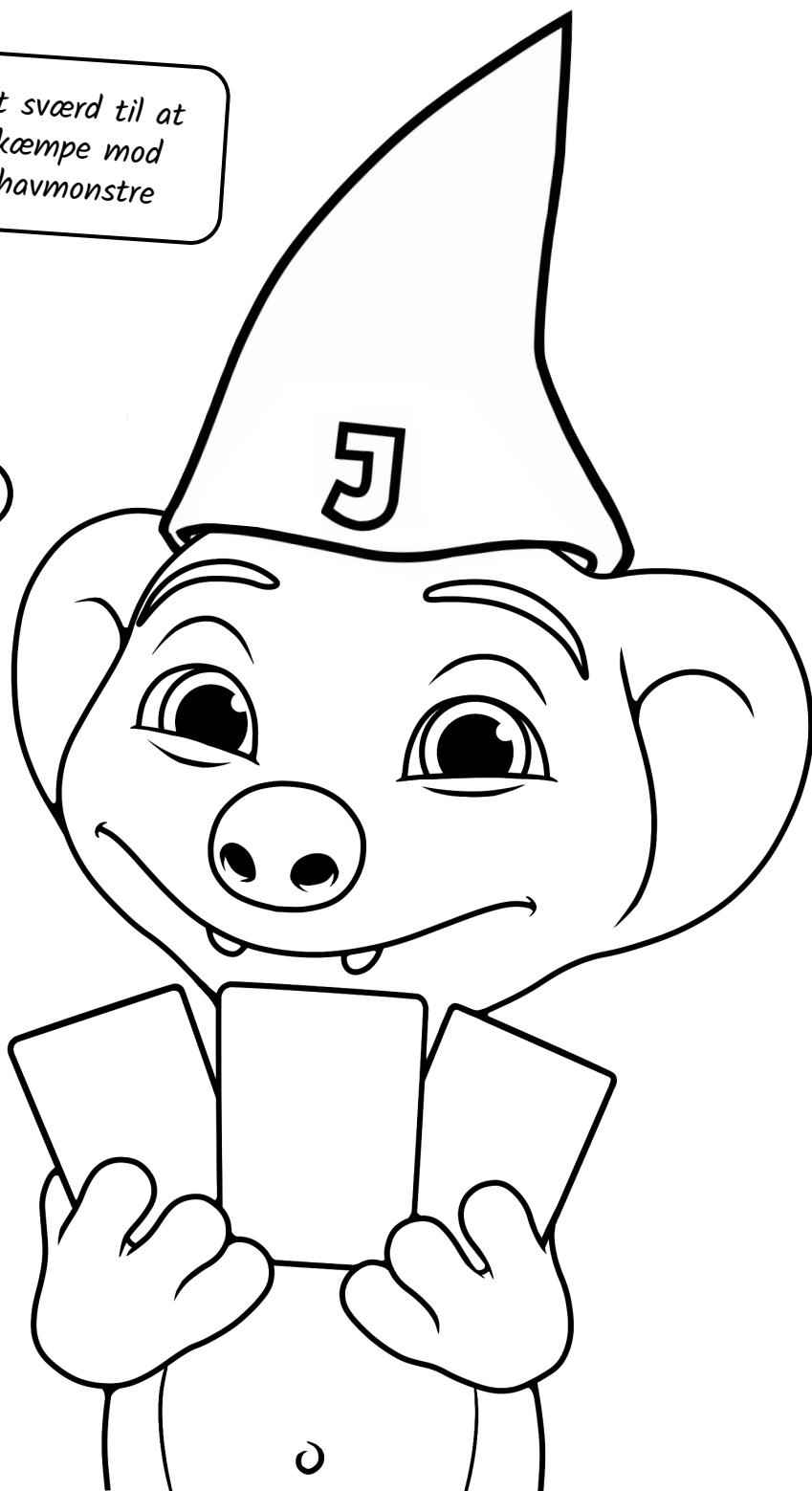
En klase
bananer

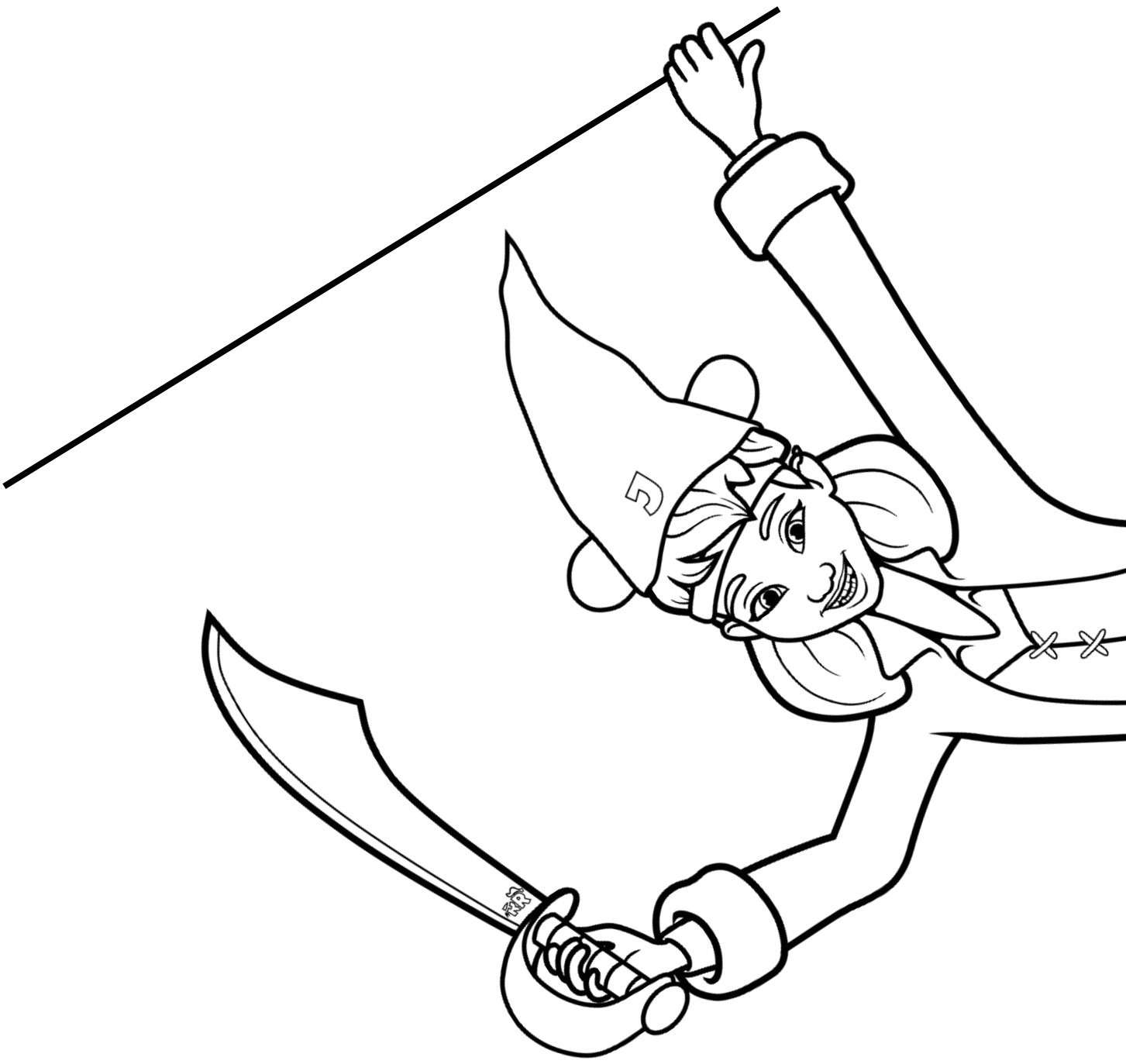
En lækker
Trøls-bamse
- lige til at spise

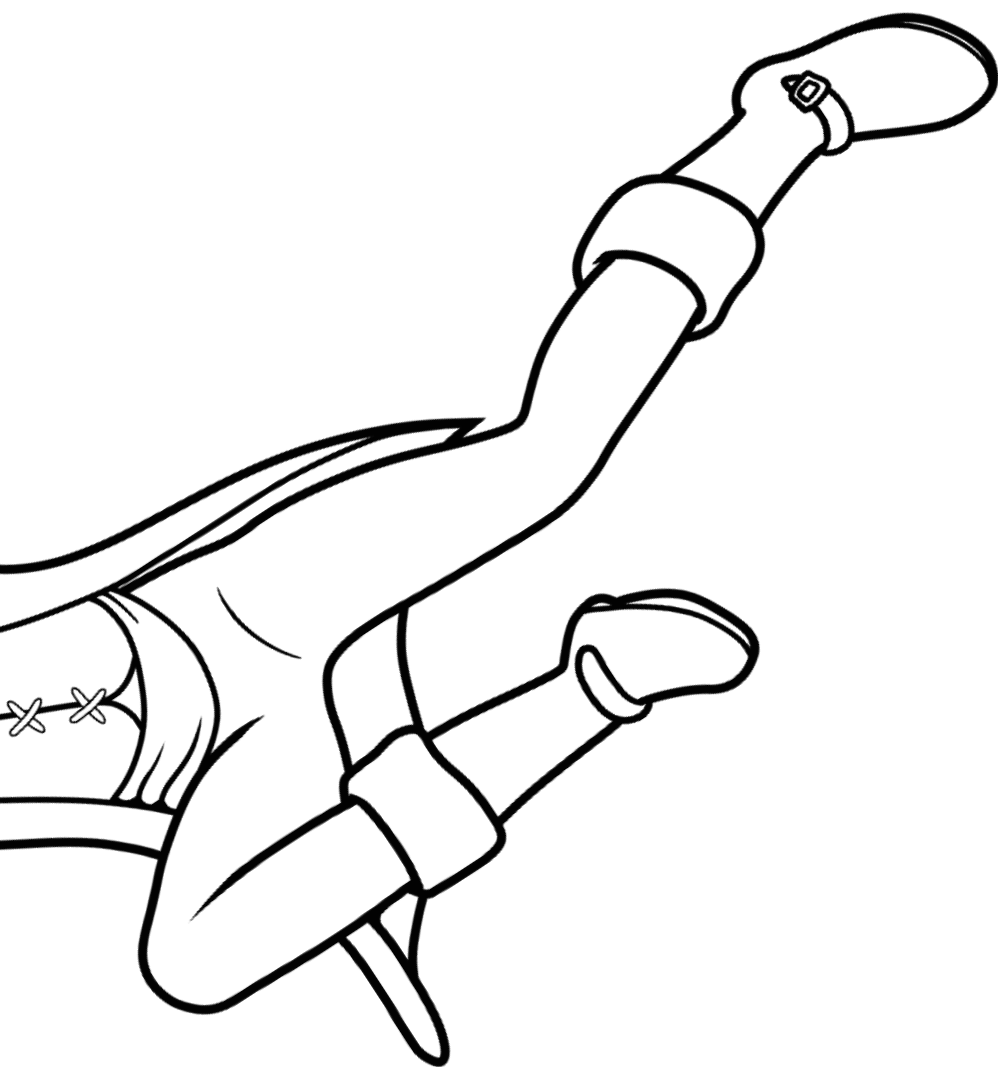
Et hold med
grønne
bandanaer på

En kikkert til at
holde udkig efter
havmonstre

En flaske
rød sodavand
til delfars







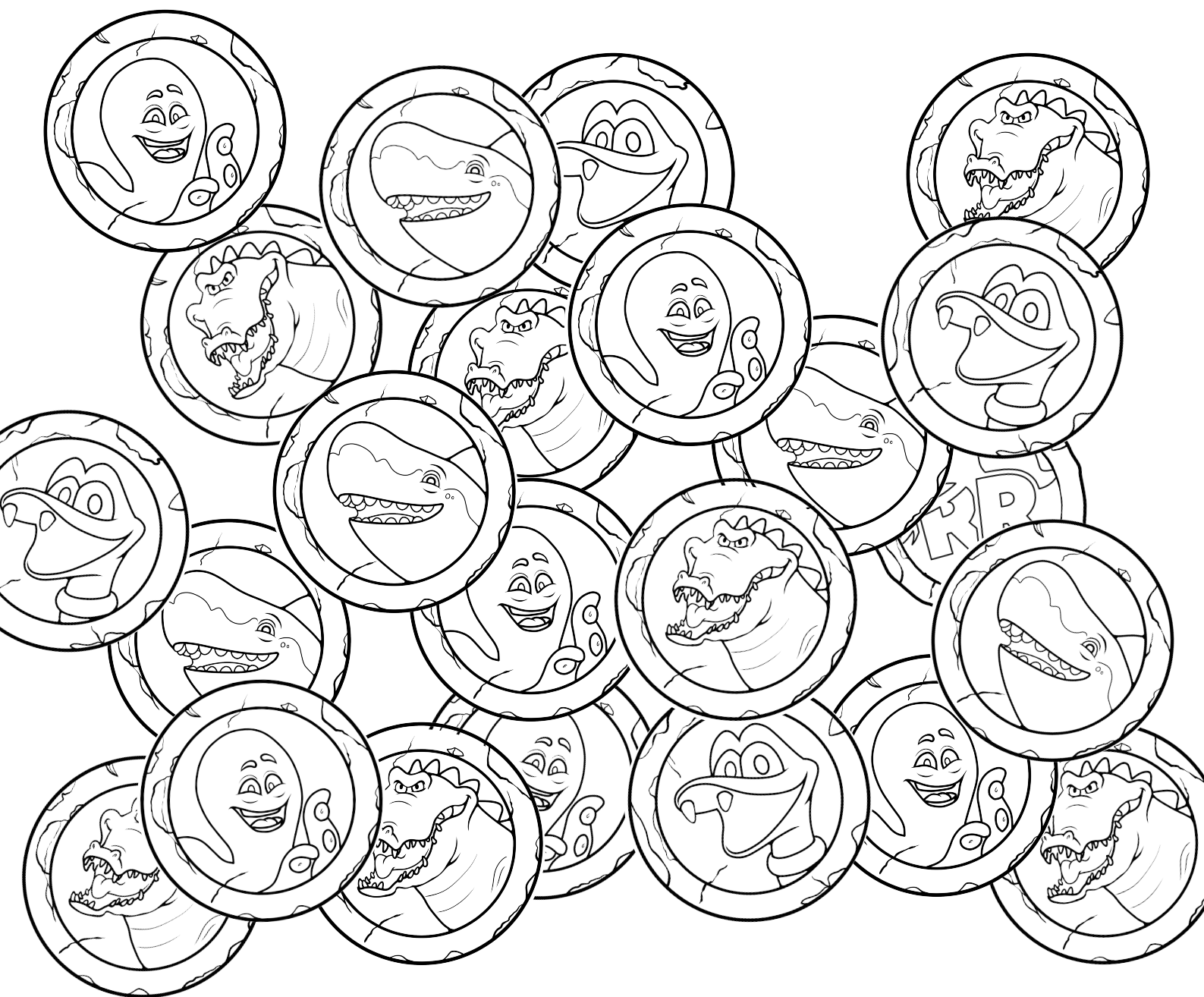
Rødspætte elsker sit sværd. Med det kan hun tage kampen op mod havmonstre fra alle afkroge af Badeland og De Syv Have. Hvad tror du, Rødspætte kæmper mod? Tegn det herover.

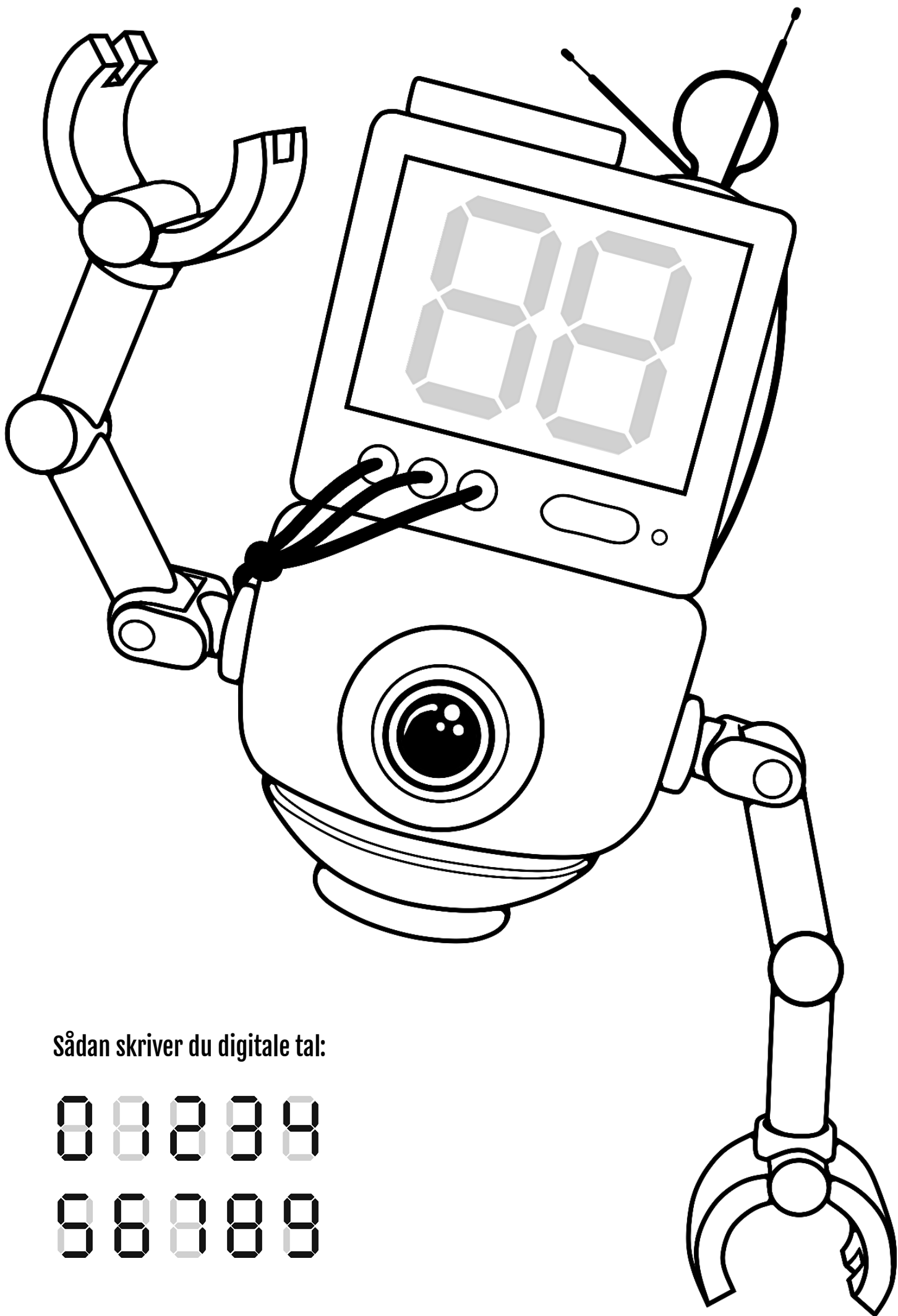
10 Julegavesnyd

Dr. Træls ønsker sig penge i julegave, og han er sikker på, at Rødspætte og Romkugle giver ham Havmonster Mønter. Han er så spændt på, hvor mange penge han får, at han har givet Træls Dronen ordre til at scanne julegaven og tælle, hvor mange mønter der er i den.

Hjælp Træls Dronen med at tælle og skriv svaret med digitale tal på skærmen.

Piraterne har oven i købet lagt en særlig mønt i gaven, som man ellers kun kan få til Pirat-Show. Kan du finde den?





Sådan skriver du digitale tal:

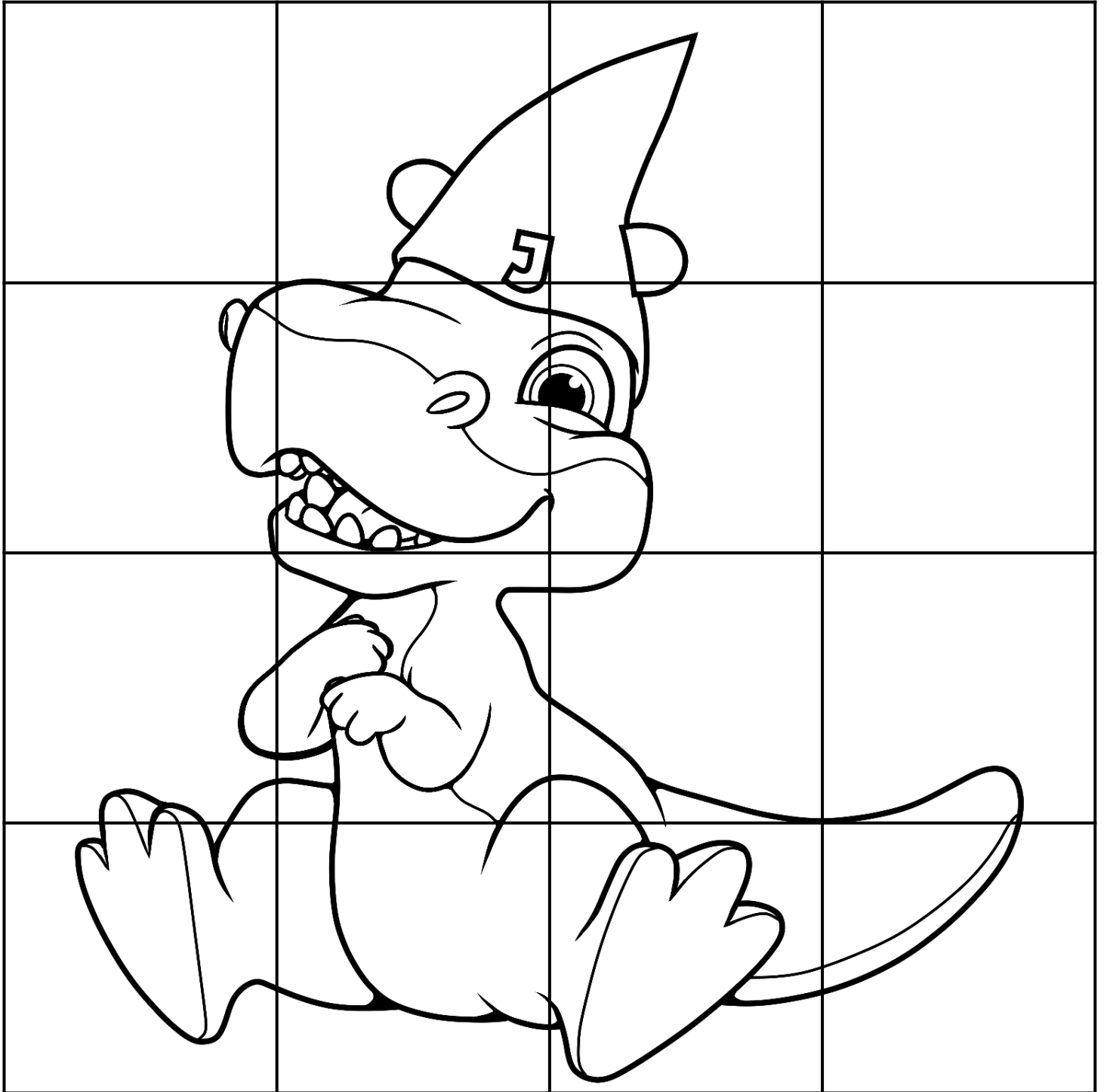




Julemagi

I julefilmen 'Dinos første jul' får Dino fat i en magisk nissehue, som kan opfylde ønsker. Dino bruger nissehuen til at ønske sig fra sted til sted, så den kan gemme sig for vennerne.

Flyt Dino fra et sted til et andet. Brug kasserne herunder til at tegne en Dino, der er magen til den på modsatte side.



12

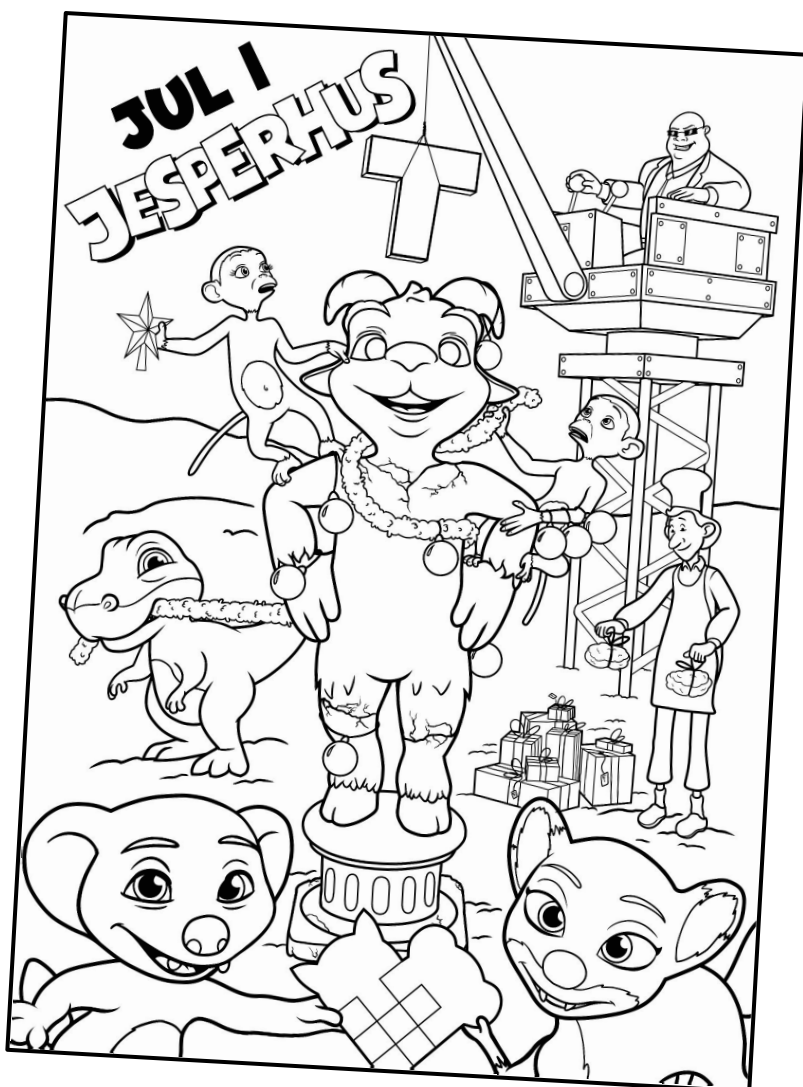
Saml statuen

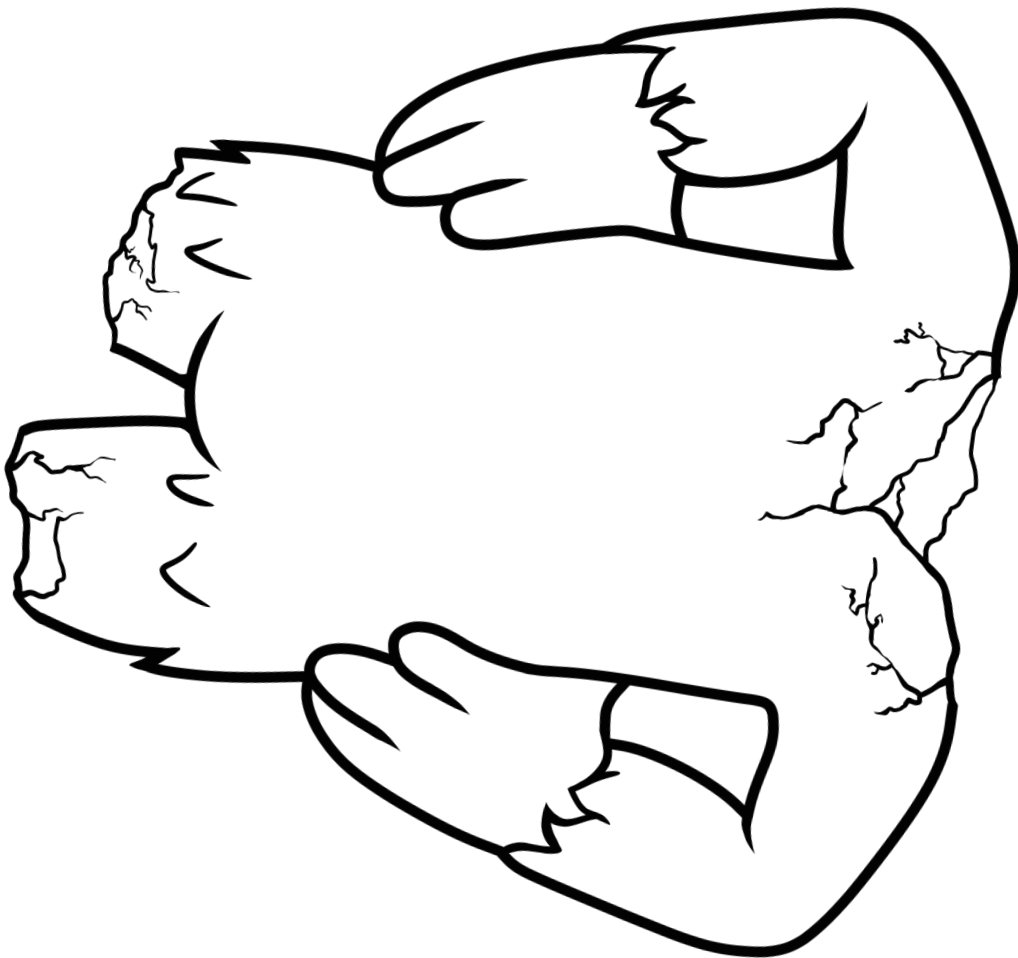
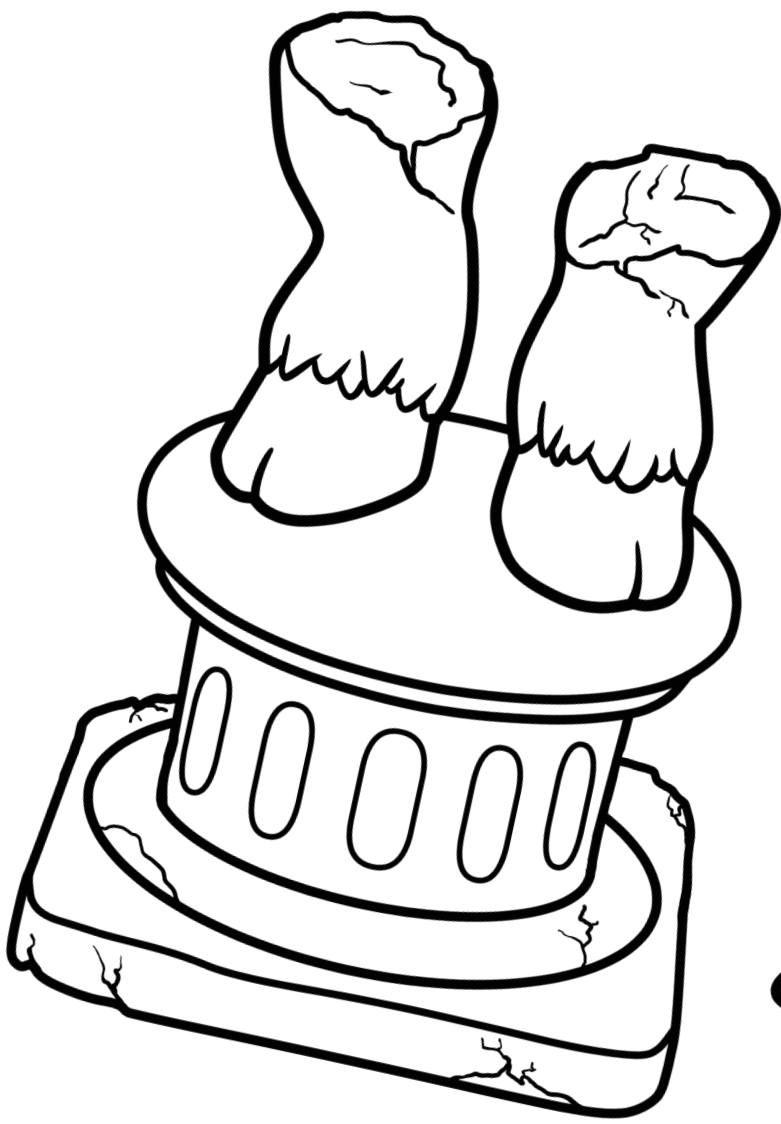
Har du set Jesperhus Mysteriet? Her fandt vennerne den mystiske statue af Jesper Ged. Den var godt gemt, og det var et rent held, at alle tre dele dukkede op. Nu er statuen samlet og står i Jesperhus.

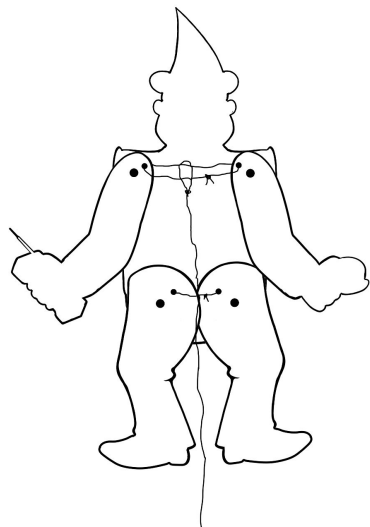
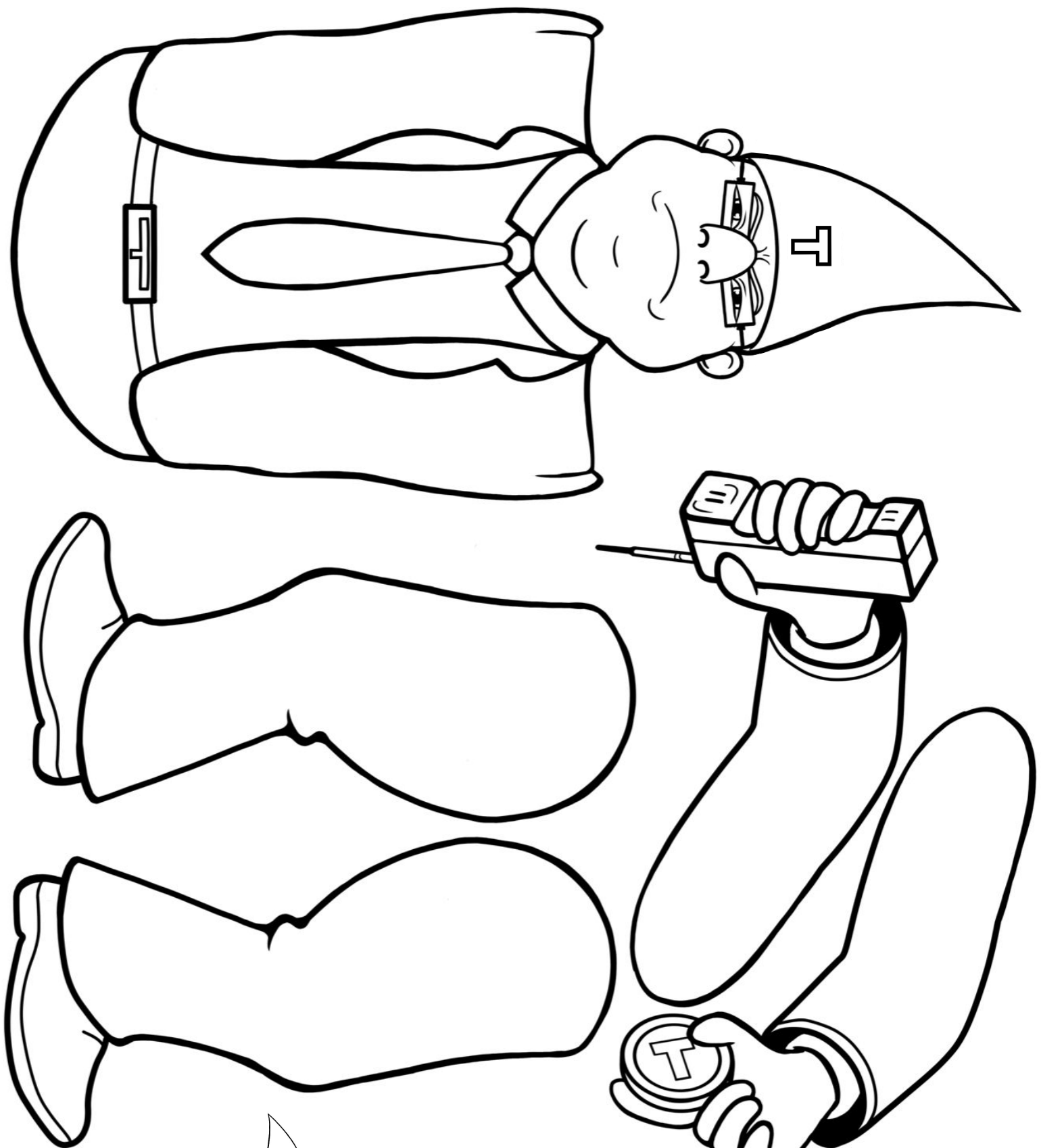
I dag skal du samle din familie eller dine venner til en lille juleleg, hvor I skal skiftes til at gemme og finde statuen af Jesper Ged.

Start med at klippe de tre dele af statuen ud. Vælg en person der skal gemme de tre dele, mens resten holder sig for øjnene. Når alle tre dele er fundet, kan I starte forfra og vælge en ny, der skal gemme statuen.

Når I er færdige med at lege, kan du tape de tre dele sammen og pynte statuen, ligesom vennerne gør på forsiden af opgavehæftet.







Step 1
 Klip din Sprælle-Træls ud.

Step 2
 Lav hullerne med nål eller andet.

Step 3
 Fastmonter arme og ben med snor, ståltråd eller andet.

Step 4
 Bind snor mellem armene og benene og fastgør træksnoren til disse. Juster for bedste "spræl".

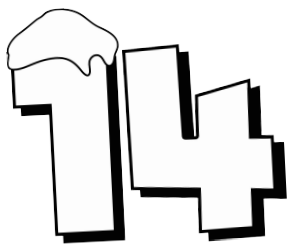
13 Vinterbadning

Dr. Træls blærer sig med, at han er blevet vinterbader. Men i virkeligheden sidder han bare i det varme bassin i udendørs badeland.

Når Dr. Træls sidder der, kan Hugo godt finde på at drille ham og skrue helt ned for temperaturen. Så spræller Dr. Træls af både kulde og vrede, og det ser sjovt ud.

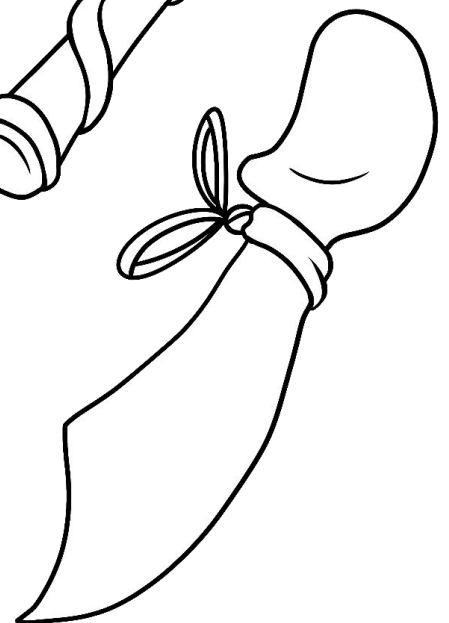
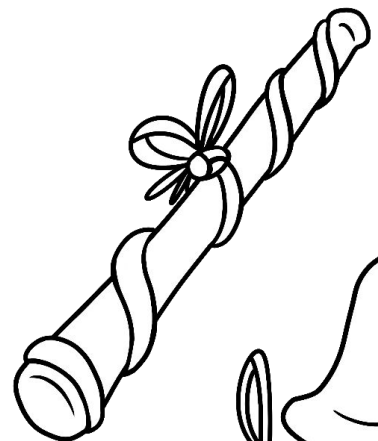
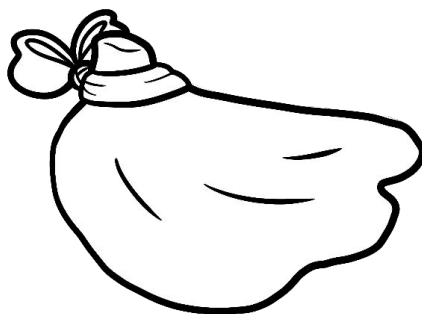
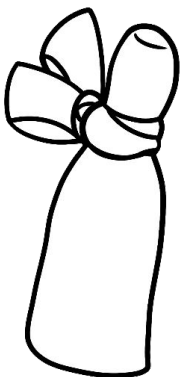
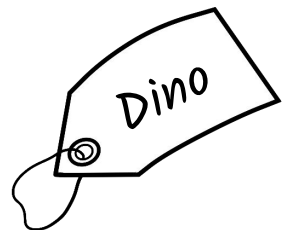
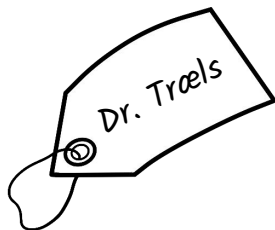
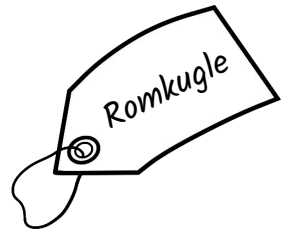
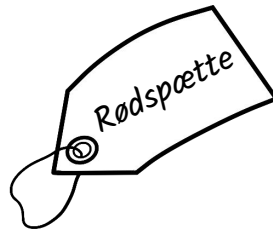
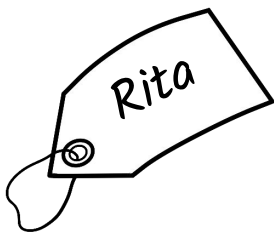
Du kan selv få Dr. Træls til at sprælle sjovt, hvis du samler Sprælle Træls på modsatte side.

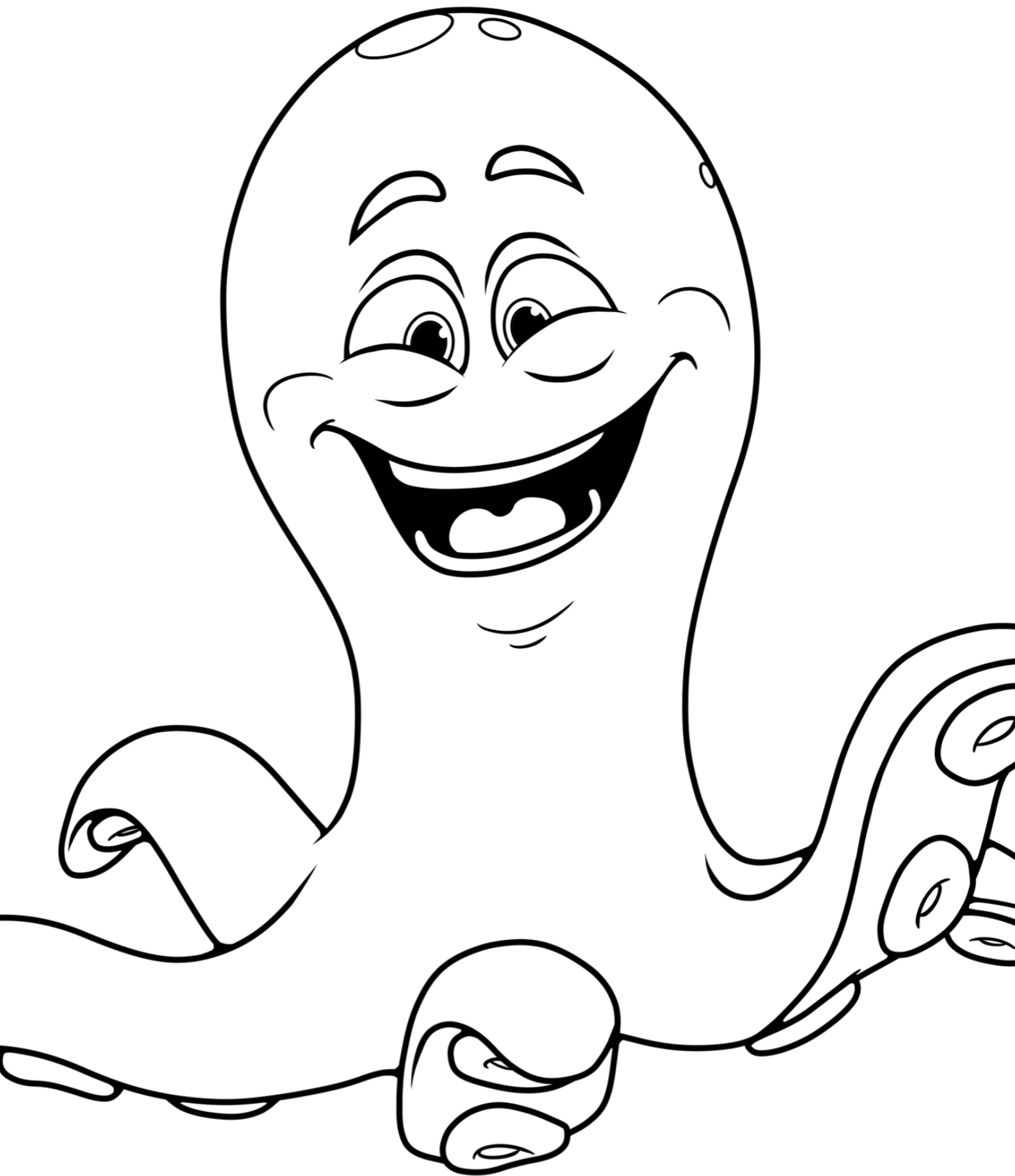




Til og fra-kort

Hugo har fået Kæmpeblæksprutten til at pakke julegaver ind. Det er smart, for blæksprutten har otte arme, og der er otte gaver. Desværre gik det så hurtigt, at Hugo slet ikke nåede at sætte til og fra-kort på gaverne. Træk streg, så alle Hugos venner får den rigtige julegave. Hvis du kigger på ønskesedlerne fra den 8. december, vil du se, at der er én i Jesperhus, der ikke får, hvad han ønsker sig.

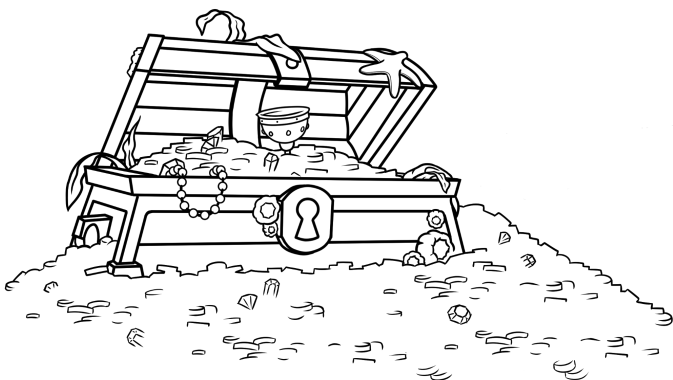
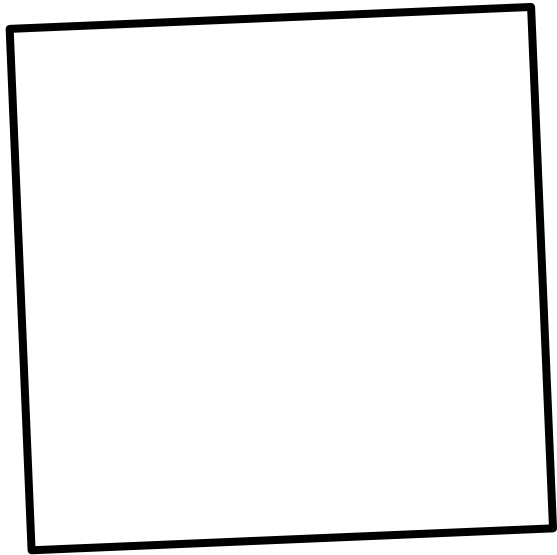
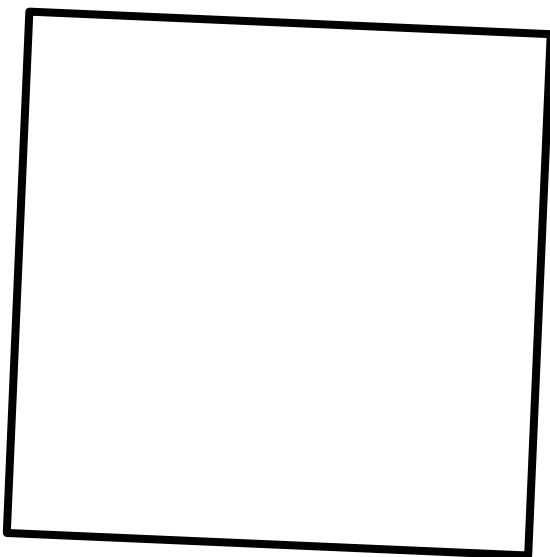
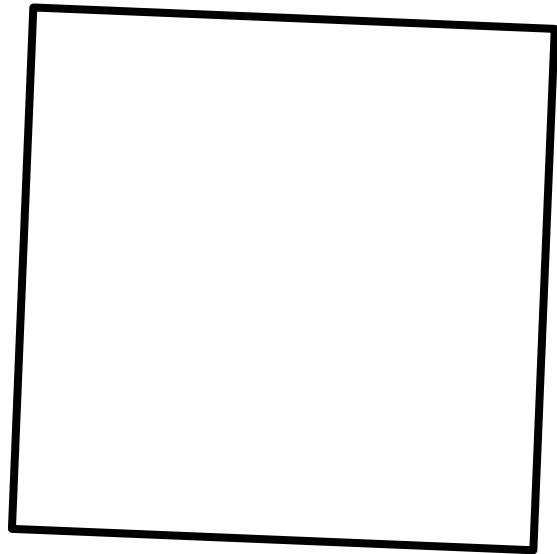
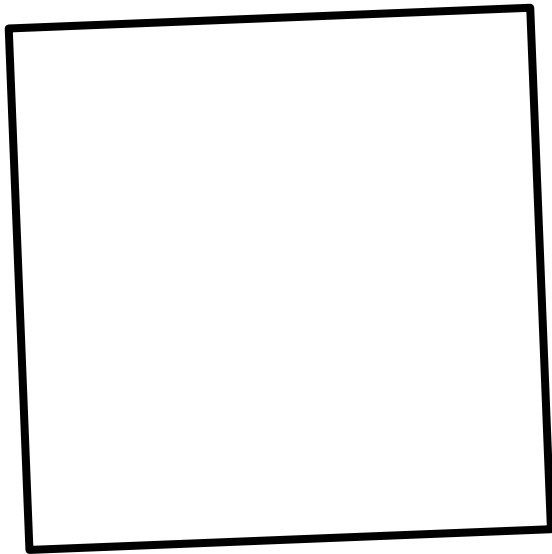




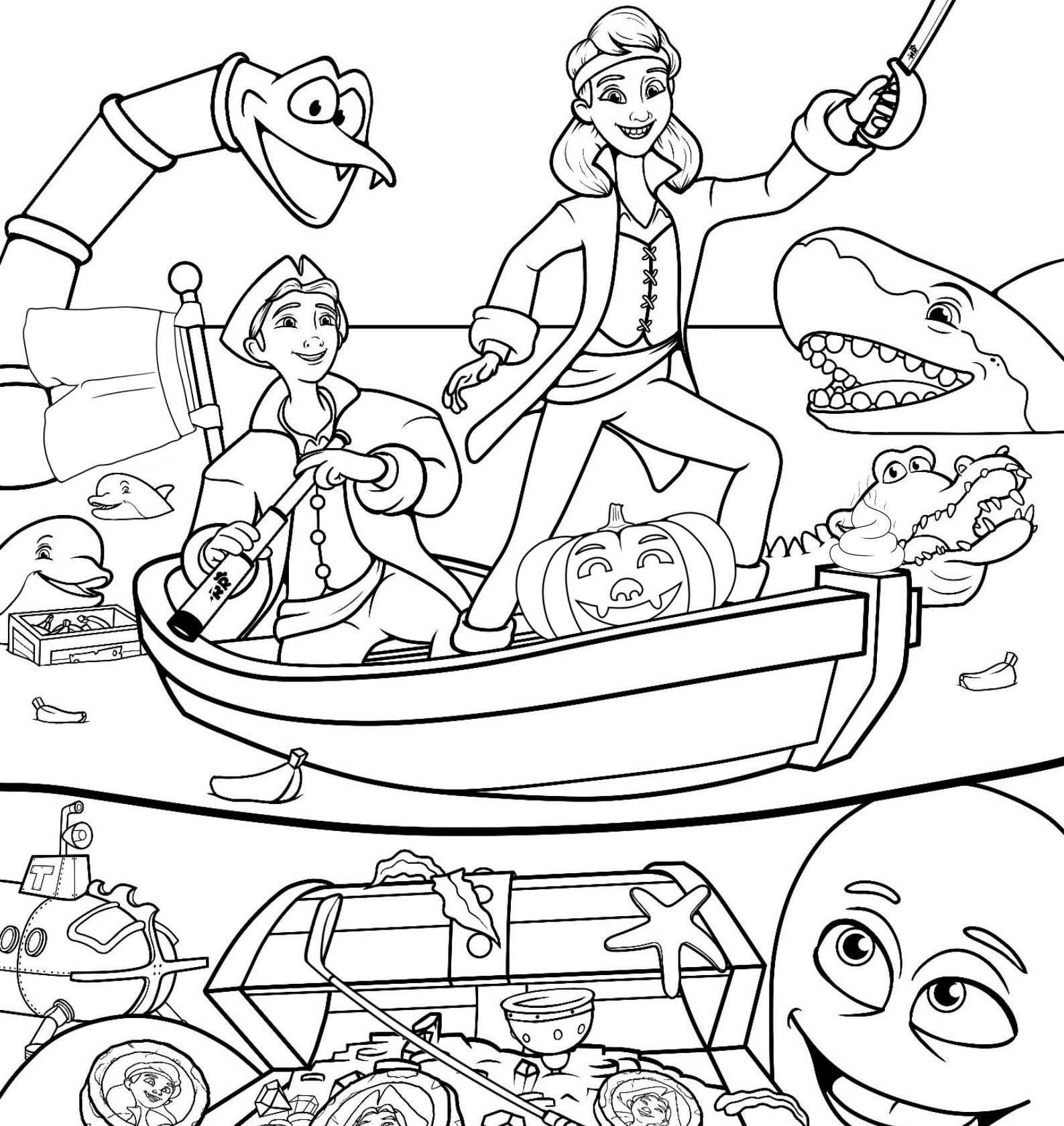
15 Find fire fejl i 4D

4D-filmen 'Rødspætte og Romkugles Skattejagt' er et vaskeægte pirateventyr, men på plakaten har sneget sig fire ting ind, som ikke hører hjemme i filmen.

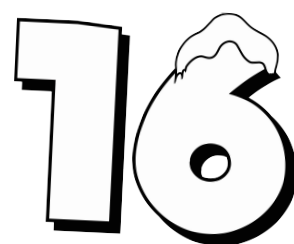
Tegn de fire ting i kasserne herunder.



RØDSPÆTTE & RØMKUGLES SKATTEJAGT



Fjæsing kan godt være lidt en bangebuks. De to ting, han er mest bange for, er
Kæmpeblæksprutten og at træde i en lort. Hvad tror du skræmmer ham her?
Tegn det herunder!







17

Hvem smed sne?

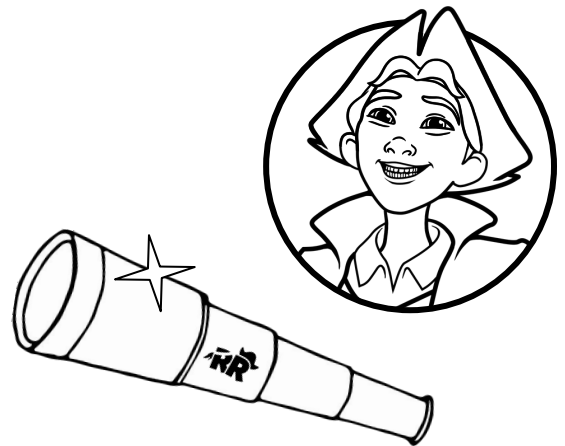
Da Rosa gik en tur i Piratland, fik hun pludselig en snebold i knolden. Nu vil hun finde ud af, hvem der står bag. Det må være enten Rødspætte, Romkugle eller Fjæsing, men de siger alle tre, de har haft travlt med andre ting.

En af piraterne lyver, men hvem? Farv den pirat, der kastede en snebold på Rosa. Se løsningen nederst på siden.



“Det var ikke mig, der smed sne! Jeg har øvet mig i at fægte mod en figur af mig selv. Jeg ramte figuren, og der fløj et lille stykke af mit sværd. Se selv!”

“Det var ikke mig, der smed sne! Jeg har pudset min kikkert. Det har taget hele dagen, for den var fuld af snavs. Se hvor fin og ren den er blevet!”



“Det var ikke mig, der smed sne! Jeg har lagt arm med alle Kæmpeblækspruttens arme. Jeg har sat streger på dette papir for at holde styr på, hvem der vandt!”

18

Julekort til Yessi

Sidste år fik Hugo en ny ven, som hedder Yessi. Hun bor på en anden campingplads, men hun har besøgt Jesperhus, og Hugo håber, hun snart kommer på besøg igen. I år vil han skrive et julekort til Yessi, men han synes, det er svært at finde de rigtige ord.

Hjælp Hugo med at skrive eller tegne julekortet færdigt.

Kære Yessi

Kærlig jule-hilsen Hugo

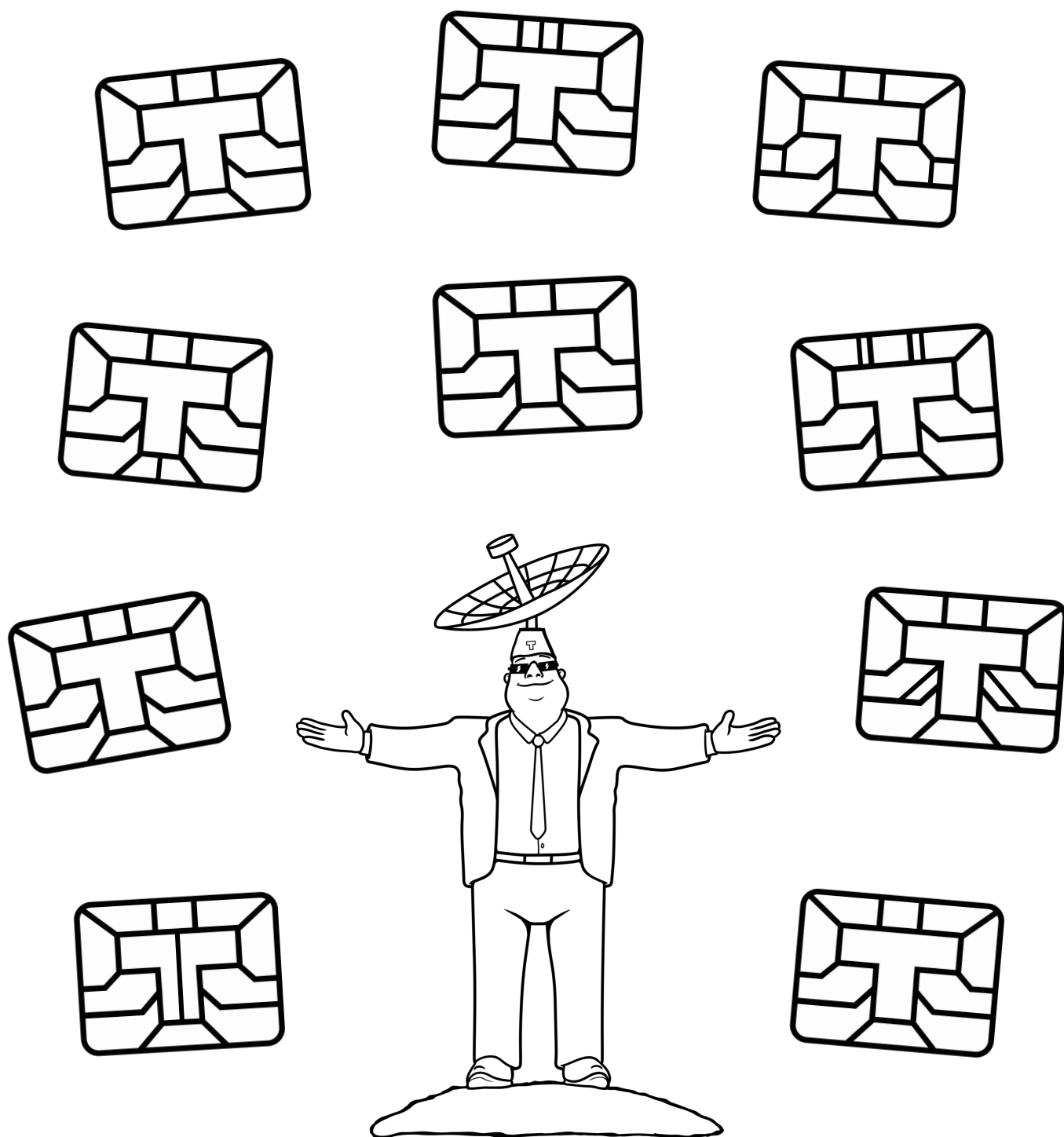


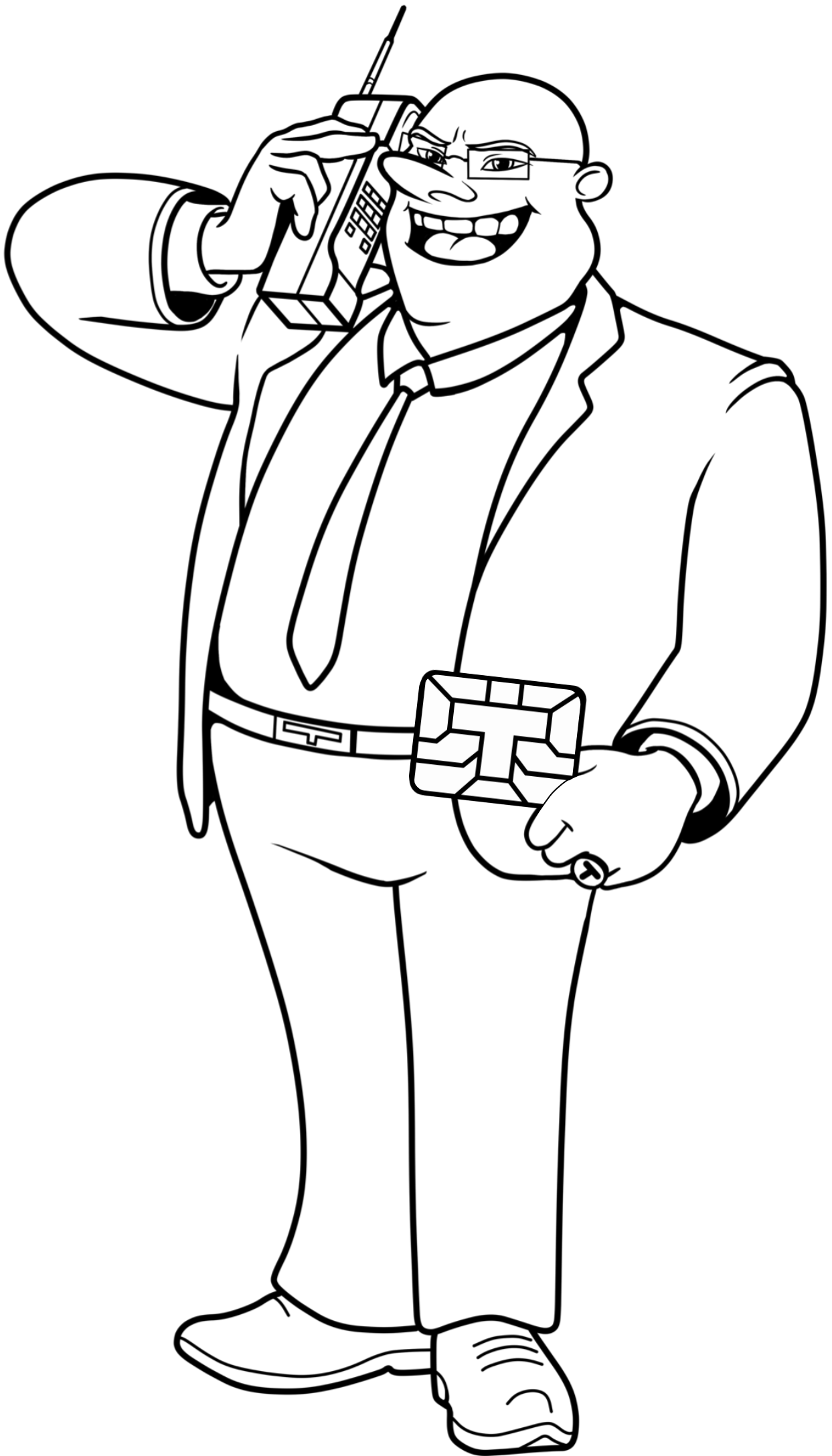


Lille bitte mikrochip

I julefilmen 'En Træls Jul' laver Dr. Træls nissehuer med mikrochip i. Ved hjælp af et signal fra den store Træls-figur kan han styre vennernes tanker og bestemme, hvad de skal ønske sig til jul.

Tegn streg fra antennen til de fire mikrochips, der er helt magen til den, Dr. Træls har i sin hånd.

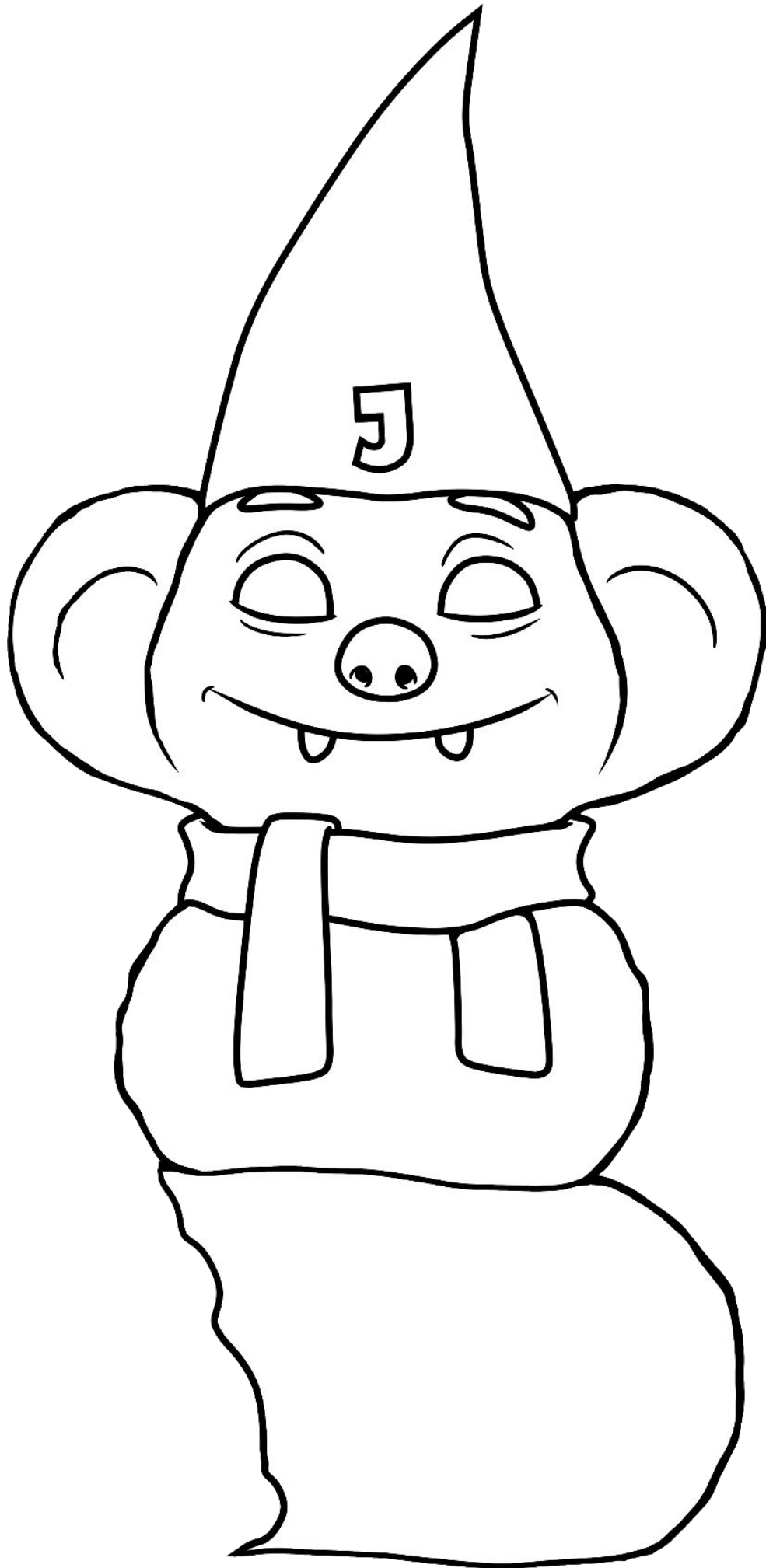




20 Hugo Snemand

Når vennerne fejrer jul i Jesperhus, er der Hugo Snemænd overalt. Men på en af snemændene, er der brækket et stort stykke af. Find det stykke sne, der passer, så snemanden kan blive samlet igen.



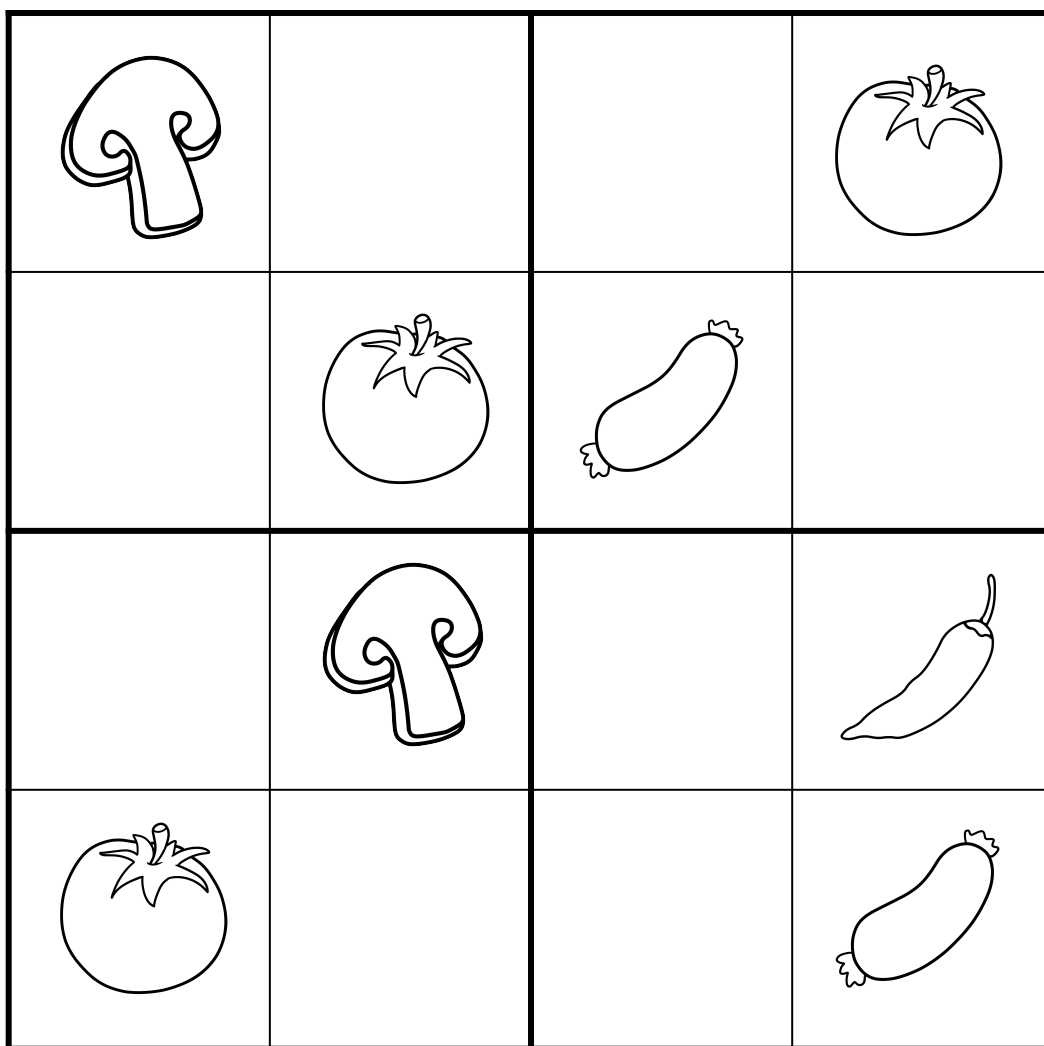


21

Dellekajs Pizza Sudoku

Når man laver pizza, er det vigtigt, at fyldet bliver fordelt på hele bunden. For at øve sig har Dellekaj lavet en Pizza Sudoku, men han kunne godt bruge lidt hjælp til at udfylde den.

Placer det manglende fyld i kasserne, så hver ting kun findes én gang pr. boks og én gang pr. række, både lodret og vandret.





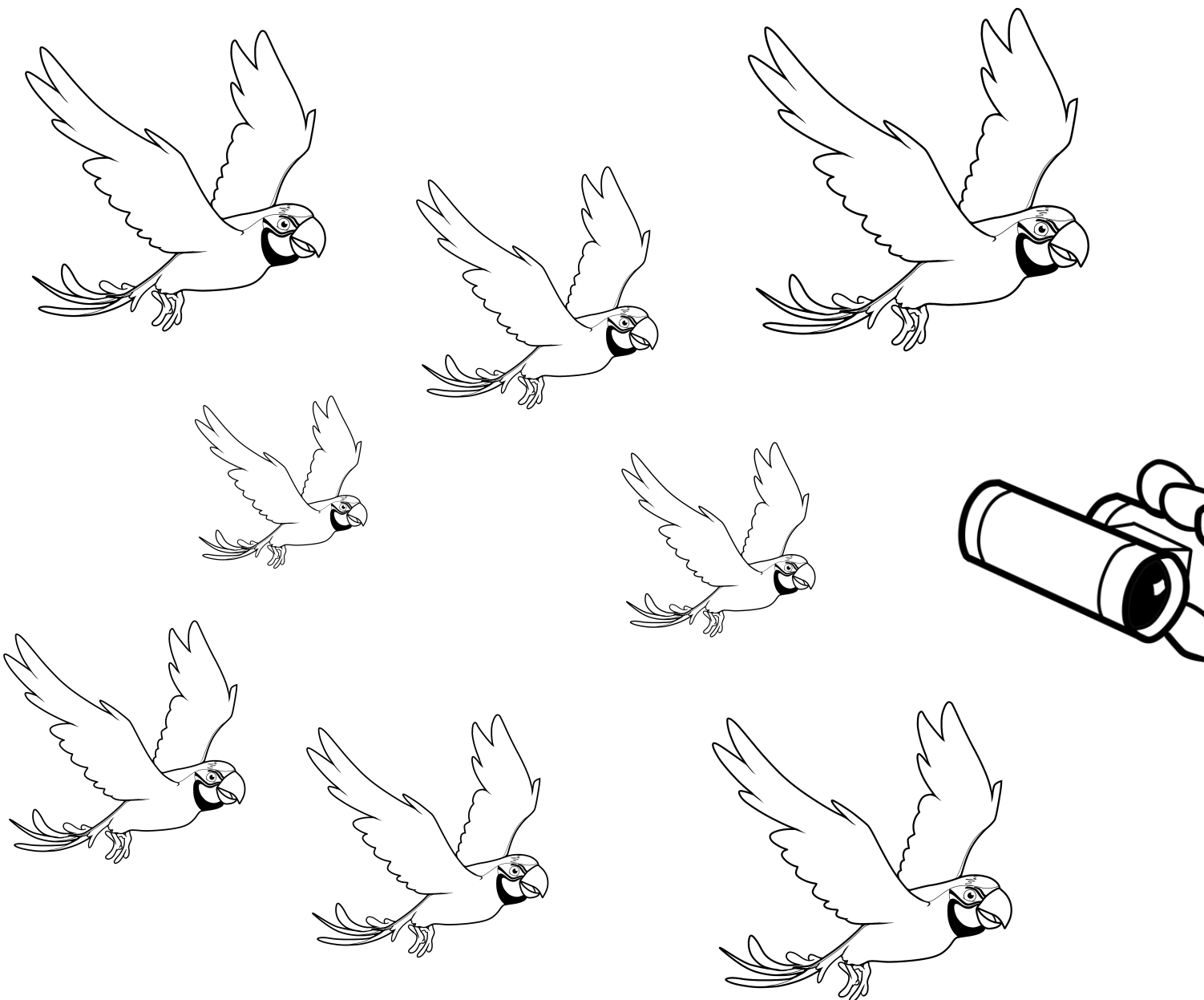
22 Junglejul



Papegøjerne i junglen elsker nødder, og deres næb er en perfekt nøddeknekker. Juleaften skal alle have det, de bedst kan lide, og det er vigtigt, der er nok til alle.

Hjælp Hugo og Dr. Træls med at tælle, hvor mange papegøjer, der er i junglen. Skriv svaret på det papir, Dr. Træls har i sin hånd. Husk at tælle den frække papegøje med, der har sat sig på hans skulder.

Farv papegøjerne og tegn prikker i forskellige farver på deres næb. Så kan dyrepassereren nemlig kende forskel på dem.





23 Julegave til Jesper Ged

Det er dagen før juleaften. Hugo har julegaver til alle sine venner, men det er lige gået op for ham, at han ikke har en gave til Jesper Ged. Hugo ved ikke, hvad han skal finde på, for han kender endnu ikke Jesper Ged særligt godt.

Hvad skal Hugo give Jesper Ged i julegave? Tegn herunder.

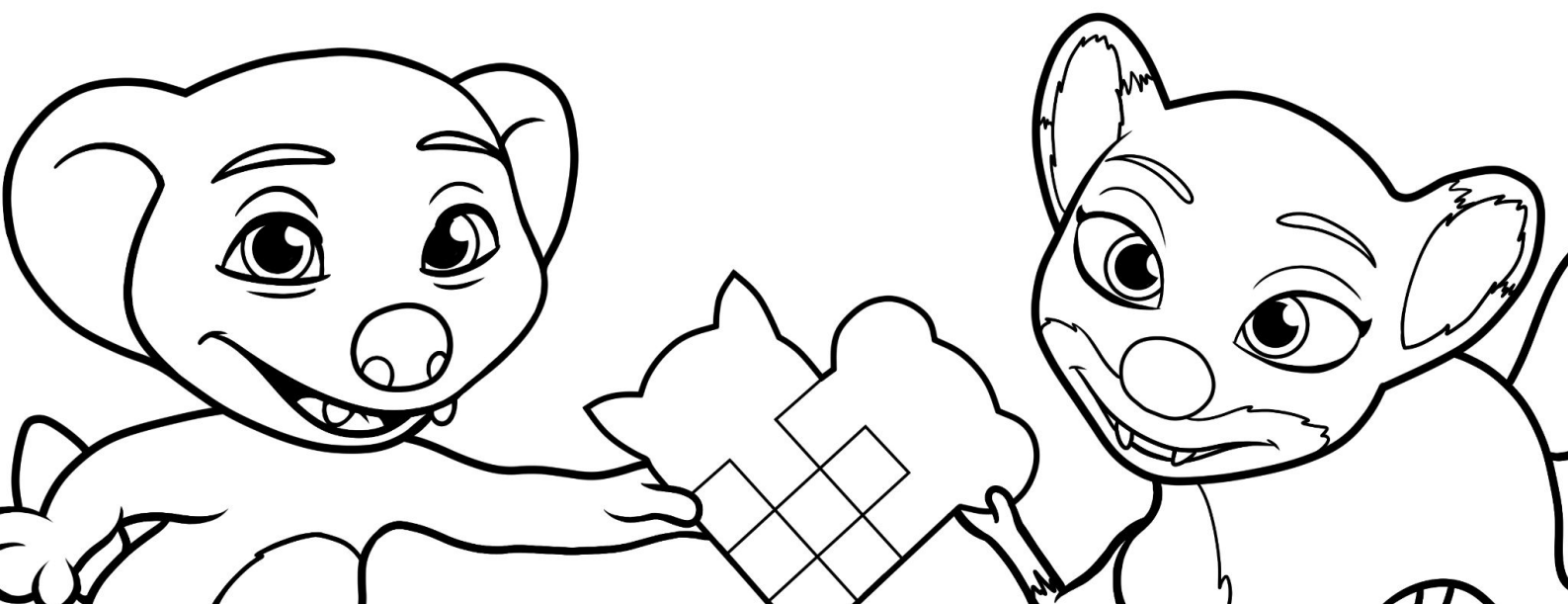


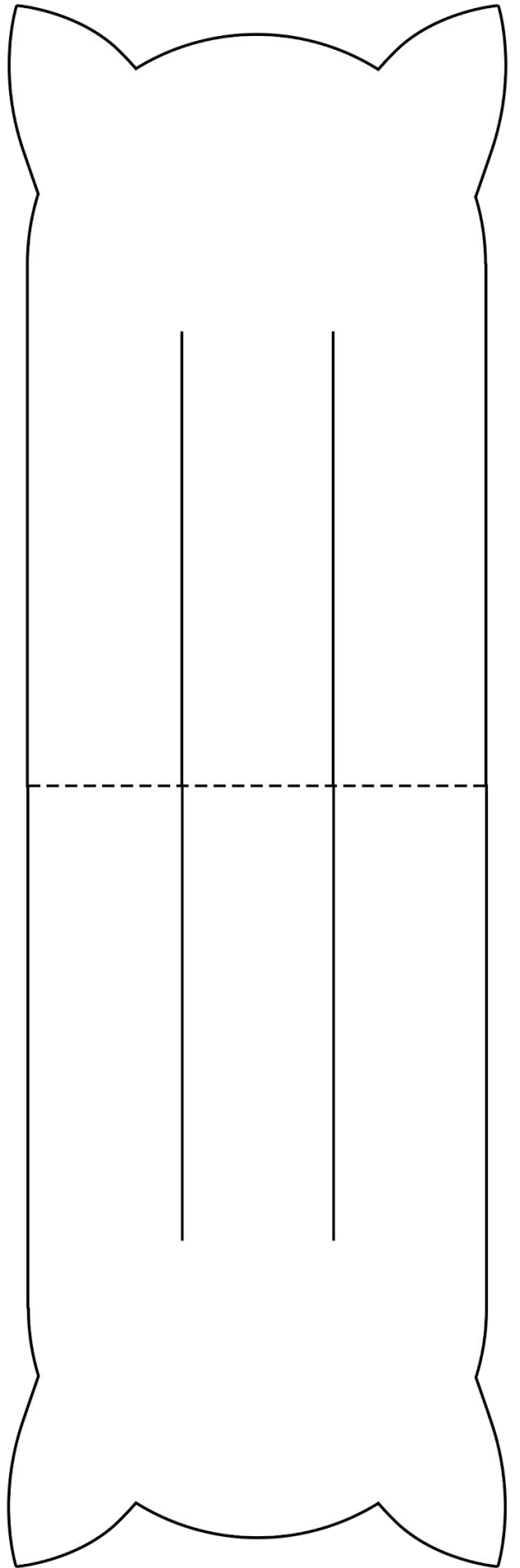
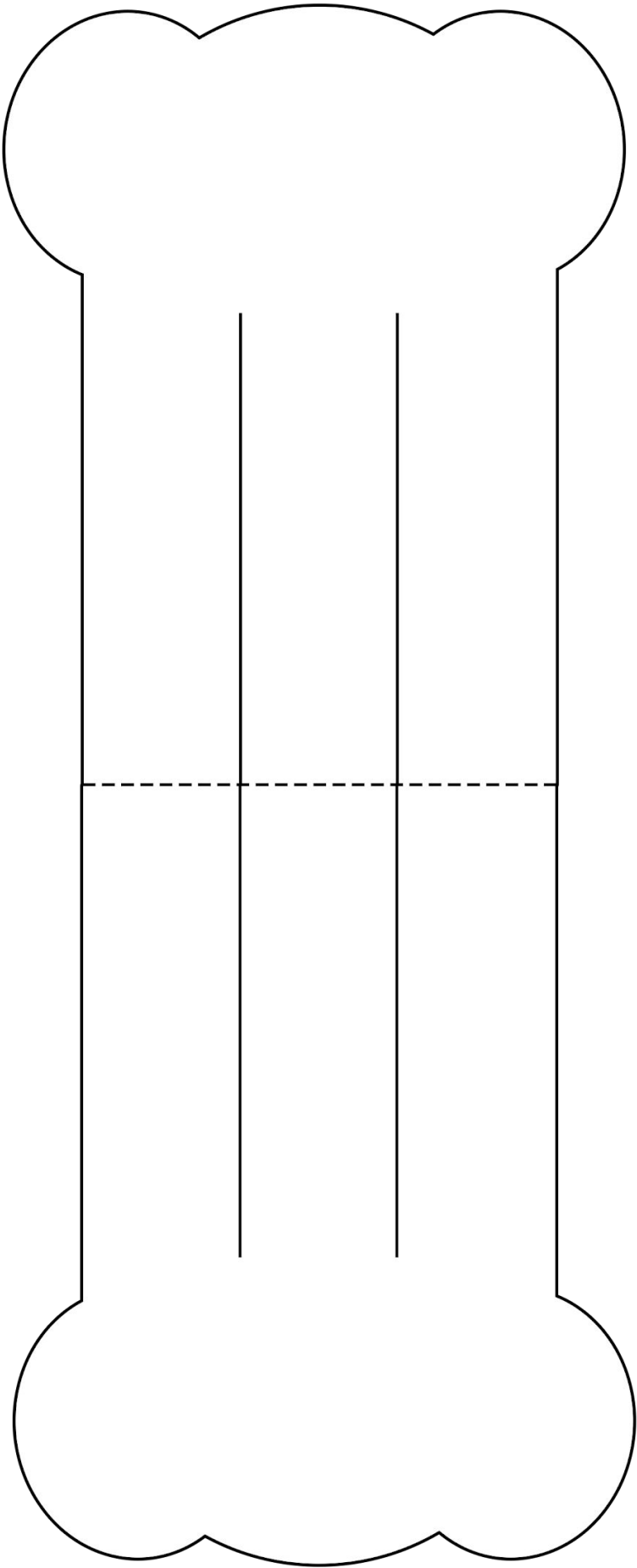
24 Bedste Venner

Julen er en tid på året, hvor vi hygger os ekstra meget med dem, vi allerbedst kan lide. Hugo og Ritas julehjerter er et symbol på venskab, kærlighed og sammenhold.

Klip julehjertet ud og farv det eller brug det som skabelon, så du år efter år efter år kan flette julehjerter sammen med din familie og dine bedste venner.

I år har Hugo og Rita fået en helt ny ven. Han hedder Jesper Ged, og ham kommer vi sikkert til at lære meget bedre at kende i 2024.





Ekstra julegaver, der er guld værd!



Indtast koden STAKATER i app'en 'Hugos Eventyr'
og scan QR-koden med app'en 'Jesperhus for børn'